

## DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
BAB I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Sistematika Penelitian	4
BAB II Tinjauan Pustaka	5
II.1 <i>Python</i>	5
II.2 <i>Face detection</i>	5
II.3 <i>Face recognition</i>	7
II.4 DeepFace	8
II.5 <i>Confusion Matrix</i>	11
II.6 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	12
II.7 Flask	14
II.8 <i>State of The Arts</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
III.1 Kerangka Pemecahan Masalah	17

III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	18
III.2.1	<i>Requirement</i>	19
III.2.2	<i>Design Prototype</i>	20
III.2.3	<i>Implementation</i>	20
III.2.4	<i>Testing</i>	20
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
IV.1	Fase <i>Requirement</i>	22
IV.1.1	Analisis Kebutuhan	22
IV.1.2	Perancangan <i>Database</i>	22
IV.1.3	Penentuan <i>Dataset</i>	23
IV.2	Fase <i>Design Prototype</i> 1: Facenet512	24
IV.3	Fase <i>Design Prototype</i> 2: ArcFace	27
IV.4	Fase Design Prototype 3: Dlib	29
IV.5	Evaluasi <i>Prototype</i>	31
BAB V	Implementasi dan pengujian	33
V.1	Fase Code	33
V.2	Fase Testing	40
BAB VI	Kesimpulan dan Saran	44
VI.1	Kesimpulan	44
VI.2	Saran dan Rekomendasi	45
	DAFTAR PUSTAKA	46
	LAMPIRAN	51