

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Penulis panjatkan kepada Allah SWT, atas semua rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis Motif dan Dan Makna Atlet E-Sport PUBG Mobile Dalam Dunia E-Sport” untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan jenjang Pendidikan S-1 Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Komunikasi Bisnis, Universitas Telkom.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Universitas Telkom khususnya Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Komunikasi Bisnis atas kesempatan dan didikan yang diberikan selama ini.

Penulis sadar bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, hal ini disadari karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki Penulis. Penulis berharap dengan adanya skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, para atlet *Esport* yang ada di Indonesia, serta pihak-pihak yang bekerja sama dalam penyusunan skripsi ini.

Skripsi ini diselesaikan dengan banyak pihak dan teman Penulis. Oleh karena itu, Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT. yang telah memberikan banyak sekali kesempatan, meridhoi dan memudahkan Penulis dalam segala aspek kehidupan, termasuk dalam penulisan skripsi ini.
2. Ibu Agus Aprianti S.I.Kom., M.I.Kom. selaku dosen wali Penulis yang sudah menemani dari awal masuk perkuliahan hingga skripsi ini selesai dibuat.
3. Bapak Dr. Catur Nugroho, S.Sos., M.I.Kom. selaku dosen pembimbing yang sudah sabar dan memaklumi segala kekurangan Penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Kedua orang tua Penulis, Bapak Paimin Nugroho dan Ibu Nani Rasni Lestari yang selalu memberikan dukungan, perhatian dan kasih sayangnya kepada Penulis.

5. Kakak dan Adik penulis, Fajar Abdillah Fani dan Aisyah Nurshinta Putri yang sudah menghibur Penulis dalam keadaan suka maupun duka.
6. Silvyani Putri Pratama yang selalu menemani Penulis dalam keadaan apapun, memberikan dukungan, semangat, kasih sayang, dan perhatian sejak penulisan skripsi ini dibuat hingga selesai pada waktunya.
7. Yudhistiro A.N, Nafi Maula A dan Ragil Sultan Jaya sebagai teman dari masa SMP hingga saat ini yang sudah selalu mengingatkan untuk melanjutkan progres skripsi.
8. Teman-teman SahabatKelasQ, Dzaky, Kresna, Hilal, Gogi, Tebe, Abi, Yhuda dan Irfan yang telah menemani masa SMA hingga skripsi ini selesai.
9. Tim *Esport* Kuda Terbang yang sudah membantu Penulis dalam mengumpulkan informasi perihal *Esport* dan kehidupan atlet *Esport*.
10. Seluruh teman-teman kelas “BER4K” atau Broadcast 4 jurusan Ilmu Komunikasi Telkom University yang sudah mewarnai kehidupan kuliah dari semester 3 hingga skripsi ini selesai.
11. Selutuh rekan-rekan kerja ICONNET PLN ICON PLUS yang sudah memberikan banyak insight untuk penulisan skripsi ini.
12. Seluruh pihak yang terlibat baik langsung dan tidak langsung, yang tidak dapat dituliskan satu persatu, semoga Allah SWT memberikan berkah dan nikmat yang berlimpah.