

## Daftar Pustaka

- [1] Unpas. (2018). Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website. *Eprints*, <http://repository.unpas.ac.id/39375/>.
- [2] Saifudin, A., & Yulianti, Y. (2020). Dimensional Reduction on Cross Project Defect Prediction. *Journal of Physics: Conference Series*. 1477, p. 022030. Tangerang: IOP Publishing. doi:10.1088/1742-6596/1477/3/032011
- [3] Aziz, I. A., Setiawan, B., Khanh, R., Nurdiansyah, G., & Yulianti, Y. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Kasir Berbasis Website Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(2), 10.32493/jtsi.v3i2.4693. doi:10.32493/jtsi.v3i2.4693
- [4] Ni Wayan Marti, K. S. (2021). Usability Testing Sikta Pada Program Studi Manajemeninformatika-Undiksha Dari Pengguna Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 18.
- [5] Sallaby, A., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1). <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- [6] Imtihan, K., & Fahmi, H. (2020). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Daerah Rawan Kecelakaan Dengan Menggunakan Geographic Information Systems (Gis). *MISI (Jurnal Manajemen informatika & Sistem Informasi)*, 3(1). <https://doi.org/10.36595/misi.v3i1.128>
- [7] Setiyowati., & S. Siswanti, Perancangan Basis Data & Pengenalan SQL Server Management Studio. 2021.
- [8] Fariyanto F, Suaidah, dan Ulum F.(2021) Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode UX Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan): *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, v. 2, n. 2, p. 52-60, jun 2021. E-ISSN 2764-3699.
- [9] Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Sainifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), 1-11. Doi: <https://doi.org/10.35138/organum.v2i1.51>
- [10] Adirasyid, R., Az-Zahra, H., & Setiawan, N.Rizal Halim Adirasyid Evaluasi Usability Situs Web Resmi Pemerintah Kabupaten Sidoarjo Menggunakan Metode Usability Testing dan Evaluasi Heuristic. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 9, p. 8804-8813, sep. 2019. ISSN 2548-964X. Tersedia pada: <<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6268>>. Tanggal Akses: 15 feb. 2023
- [11] Putra A. P, dkk. (2020). Pengujian Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web

Menggunakan Black Box Testing: Jurnal Bina Komputer, v. 2, n. 1, p. 74-78, feb 2020. E-ISSN: 2656-1063.

[12] Mazida N. (2020). Analisis Perancangan Sistem Informasi pada Pembuatan Aplikasi Deaf Care dengan Menggunakan Metode Waterfall dan Black Box Testing. <https://dspace.uui.ac.id/123456789/29273>

[13] Wibiansya, dkk (2019). Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas *Paperless* menggunakan Metode *Usability Testing* dan *User Experience Questionnaire* (UEQ) (Studi Kasus: Puskesmas Tarik Kabupaten Sidoarjo). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 3, No. 6, Juni 2019, hlm. 6099-6106. e-ISSN: 2548-964X

[14] Dwi Oktanto, A., Surya Prasetyo, P., Irwan, I., & Fujiyantifujiy, L. (2022). Pengujian Sistem Informasi Manajemen Proyek Akhir Menggunakan Metode Black Box Testing. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi Terapan*, 2(01), 79–84. Retrieved from <http://snitt.polman-babel.ac.id/index.php/snitt/article/view/146>

[15] Febiharsa, Dhega; Sudana, I Made; Hudallah, Noor. Uji Fungsionalitas (Blackbox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik dengan AppPerfect Web Test dan Uji Pengguna. *Joined Journal (Journal of Informatics Education)*, [S.l.], v. 1, n. 2, p. 117-126, dec. 2018. ISSN 2620-8415. Available at: <<https://www.e-journal.ivet.ac.id/index.php/jiptika/article/view/752>>. Date accessed: 15 Feb. 2023. Doi: <https://doi.org/10.31331/joined.v1i2.752>.

[16] Khasanah, Fata Nidaul. Pengujian Fungsional Dan Non Fungsional Aplikasi Informasi Telepon Darurat Berbasis Android. *Information System For Educators And Professionals: Journal Of Information System*, [S.l.], v. 3, n. 1, p. 79 – 90, dec. 2018. ISSN 2548-3587. Available at: <<http://www.ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/1040>>. Date accessed: 15 feb. 2023.

[17] Pradana, A. R., & Idris, M. (2021) Implementasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *Automata*, Vol. 2 No. 2 (2021)