

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar belakang.....	1
I.2 Rumusan masalah	7
I.3 Tujuan Penelitian	7
I.4 Batasan Masalah	8
I.5 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
II 1 API.....	9
II.1 1 API Pembayaran	11
II.2 2 API Login	12
II.3 3 API Chat	13
II.4 4 Kelebihan API.....	14
II 2 Model, View Controller (MVC).....	14
II 3 Agile Software Development (ASD).....	15
II 4 Iterative Incremental	17
II 5 Proses Bisnis.....	19
II 6 Black box Testing	20
II 7 User Acceptance Test	21
II 8 State of the Art.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
III.1 Pengembangan Model Konseptual.....	25
III.2 Sistematika Penelitian	26

III.3 Pengumpulan Data	27
III.4 Tahap Pengembangan Produk.....	28
III.5 Metode Evaluasi.....	29
III.6 Alasan Pemilihan Metode.....	30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	31
IV.1 1 Analisis	31
IV.2 2 Perancangan Sistem	39
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	53
V.1 <i>Iterative Incremental</i> (Iterasi 1)	53
V.2 <i>Iterative Incremental</i> (Iterasi 2).....	58
V.3 Evaluasi Metode Pengembangan (<i>User Acceptance Test</i>)	70
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN.....	77