DAFTAR GAMBAR

Gambar 3-1 Gambaran sistem saat ini	7
Gambar 3-2 Rancangan sistem	8
Gambar 3-3 Flowchart Admin	12
Gambar 3-4 Flowchart	16
Gambar 4-1 Halaman permainan FBCTF	
Gambar 4-2 Masuk sebagai root	21
Gambar 4-3 Membuat direktori baru untuk direktori instalasi FBCTF	21
Gambar 4-4 Memperbarui repositori Ubuntu Server	22
Gambar 4-5 Instalasi git ke Ubuntu Server	22
Gambar 4-6 Mengunduh berkas FBCTF dari github ke Ubuntu Server	23
Gambar 4-7 Memasuki direktori fbctf	23
Gambar 4-8 Pengecekan IP pada virtual machine	24
Gambar 4-9 Mengubah alamat IP pada FBCTF	24
Gambar 4-10 Instalasi FBCTF berhasil	25
Gambar 4-11 Tampilan halaman utama FBCTF	25
Gambar 4-12 Tampilan halaman log masuk FBCTF	26
Gambar 4-13 Instalasi htop pada Ubuntu Server	27
Gambar 4-14 Halaman kuis FBCTF	
Gambar 4-15 Halaman <i>flag</i> FBCTF	29
Gambar 4-16 Challenges kuis	31
Gambar 4-17 Soal kuis pada halaman permainan FBCTF	31
Gambar 4-18 Deskripsi challenges level kuis	32
Gambar 4-19 Terjemahan dari Base64 ke teks	
Gambar 4-20 Challenges kuis yang berhasil dijawab	
Gambar 4-21 Challenges flag	35
Gambar 4-22 Soal flag pada halaman permainan FBCTF	35
Gambar 4-23 Deskripsi challenges level flag	
Gambar 4-24 Isi lampiran pada challenges level flag	37
Gambar 4-25 Berkas hasil dari decode pada lampiran sebelumnya	37
Gambar 4-26 Tampilan QR-Code yang telah didecode	
Gambar 4-27 Pesan dari QR- <i>Code</i>	
Gambar 4-28 Challenges flag yang berhasil dijawab	39
Gambar 4-29 Papan nilai perolehan nilai ronde 1 kuis	41
Gambar 4-30 Monitoring dari htop	43
Gambar 4-31 Grafik penggunaan CPU 1 dan CPU 2 pada ronde 1 kuis	44
Gambar 4-32 Grafik rata-rata penggunaan CPU 1 dan CPU 2 pada ronde 1 kuis	45
Gambar 4-33 Grafik penggunaan memori server pada ronde 1 kuis	46
Gambar 4-34 Papan nilai perolehan nilai <i>flag</i> dan kuis	48

Gambar 4-35 Monitoring dari htop selama 2 jam Gambar 4-36 Grafik penggunaan CPU 1 dan CPU 2 pada ronde 2 <i>flag</i> Gambar 4-37 Grafik penggunaan memori server pada ronde 2 <i>flag</i>	50	
	51 	
		Gambar 4-38 Grafik rata-rata penggunaan CPU 1 dan CPU 2 pada ronde 2 <i>flag</i>