

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
BAB 2 LATAR BELAKANG	3
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 <i>Web Exploitation</i>	6
2.2.2 <i>Forensics</i>	6
2.2.3 <i>Cryptography</i>	6
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	7
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	7
3.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem	7
3.3 Perancangan Sistem.....	8
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	9
3.4.1 Perangkat Keras.....	9
3.4.2 Perangkat Lunak	9
3.5 Langkah pengerjaan.....	10
3.6 <i>Platform CTF lainnya</i>	11
3.7 Alur kerja sistem	12
3.7.1 Flowchart Admin	12

3.7.2	Flowchart Tim	16
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	18
4.1	Implementasi	18
4.1.1	Instalasi <i>Facebook Capture the Flag</i> (FBCTF)	19
4.1.2	Instalasi htop	27
4.1.3	Tipe <i>challenges Facebook Capture the Flag</i> (FBCTF).....	28
4.1.4	Menambahkan <i>challenges</i> pada FBCTF	29
4.2	Pengujian	40
4.2.1	Pengujian server CTF ronde 1 kuis.....	40
4.2.2	Pengujian server CTF ronde 2 <i>flag</i>	47
BAB 5	KESIMPULAN	54
5.1	Kesimpulan	54
5.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56