

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
BAB 2 Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Kantin .....	5
2.2.2 Android.....	6
2.2.3 Android Studio .....	6
2.2.4 <i>Internet of Things</i> .....	7
2.2.5 Firebase .....	8
2.2.6 Kotlin .....	8
2.2.7 Raspberry Pi 3 Model B .....	8
2.2.8 Sensor Cahaya LDR.....	9
2.2.9 Sensor DS18B20 .....	10
2.2.10 Lampu LED.....	11
2.2.11 Kipas Angin DC 5V .....	11
2.2.12 Sensor <i>IR Proximity</i> .....	12
2.2.12 Midtrans .....	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	13

3.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	13
3.3	Perancangan Sistem.....	14
3.3.1	Gambar Sistem Usulan .....	14
3.3.2	<i>Data Flow Diagram</i> Sistem.....	15
3.3.3	Perancangan <i>Wireframe</i> Aplikasi .....	16
3.3.4	<i>Use Case Diagram</i> .....	17
3.3.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	18
3.3.6	Metode Pengembangan Sistem .....	19
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	20
3.4.1	Perangkat Keras .....	20
3.4.2	Perangkat Lunak.....	21
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	23
4.1	Implementasi .....	23
4.1.1	Implementasi Basis Data .....	23
4.1.2	Implementasi Proses Aplikasi.....	23
4.1.3	Implementasi Rangkaian .....	28
4.1.4	Pemrograman Pada Raspberry Pi.....	30
4.2	Pengujian .....	32
4.2.1	Pengujian Pengiriman Data Dari Pembeli Ke Penjual .....	33
4.2.2	Pengujian Fitur Reservasi .....	35
4.2.3	Pengujian Pengiriman Dan Validasi Data <i>Input</i> .....	37
4.2.4	Pengujian Pengiriman Dan Validasi Data <i>Output</i> .....	38
4.2.5	Pengujian Pembayaran Secara <i>Online</i> .....	39
BAB 5	KESIMPULAN .....	44
5.1	Kesimpulan .....	44
5.2	Saran .....	44
DAFTAR PUSTAKA	.....	45