

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2. 1 Implementasi dari Pemetaan Digital Fakultas Teknik Universitas Tadaluko.....</i>	4
<i>Gambar 2. 2 Implementasi dari Rebuilding the Industrial</i>	4
<i>Gambar 2. 3 Implementasi dari Virtual Exhibition</i>	5
<i>Gambar 3. 1 Siklus MDLC.....</i>	8
<i>Gambar 3. 2 Alur Pembuatan Virtual Tour</i>	9
<i>Gambar 3. 3 Alur Virtual Tour</i>	10
<i>Gambar 3. 4 Denah Telkom University</i>	11
<i>Gambar 3. 5 Mockup Lantai 1</i>	12
<i>Gambar 3. 6 Mockup Lantai 2</i>	12
<i>Gambar 3. 7 Mockup Lantai 3</i>	13
<i>Gambar 3. 8 Mockup Lantai 4</i>	13
<i>Gambar 3. 9 Mockup Lantai 5</i>	14
<i>Gambar 3. 10 Mockup Balkon</i>	14
<i>Gambar 3. 11 Environment Atap Bangunan Fakultas Industri Kreatif.....</i>	15
<i>Gambar 3. 12 Environment Warna Bangunan Fakultas Industri Kreatif.....</i>	15
<i>Gambar 3. 13 Environment Tiang Bangunan Fakultas Industri Kreatif.....</i>	16
<i>Gambar 3. 14 Environment Kaca Bangunan Fakultas Industri Kreatif.....</i>	16
<i>Gambar 3. 15 Environment Tangga Fakultas Industri Kreatif</i>	17
<i>Gambar 3. 16 Environment Portal Menuju Mini Games.....</i>	17
<i>Gambar 3. 17 Environment Arena Bermain Mini Games.....</i>	18
<i>Gambar 3. 18 Penyimpanan Virtual Tour</i>	22
<i>Gambar 3. 19 Software 3D Model to Minecraft Schematic Converter.....</i>	23
<i>Gambar 3. 20 Mengatur File Obj</i>	23
<i>Gambar 3. 21 Mengatur Block Type.....</i>	24
<i>Gambar 3. 22 Hasil Convert File Bangunan Fakultas Ilmu Terapan</i>	24
<i>Gambar 3. 23 Membuat World Baru</i>	25
<i>Gambar 3. 24 Mengatur Format World.....</i>	25
<i>Gambar 3. 25 Memasukkan ke MCedit.....</i>	26
<i>Gambar 3. 26 Tampilan Mcedit</i>	26
<i>Gambar 3. 27 Simpan Objek pada World.....</i>	27