

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2-1 Tahapan <i>Design Thinking</i>	6
Gambar 2-2 Logo CeLOE	9
Gambar 2-3 Data Fitur Sering Dipakai	10
Gambar 2-4 Data Fitur Kurang Disukai	11
Gambar 2-5 Frekuensi Akses Pengguna CeLOE <i>Mobile</i>	11
Gambar 2-6 Frekuensi Durasi Pengguna CeLOE <i>Mobile</i>	12
Gambar 2-7 Data <i>Rating Scale</i> Survey Evaluasi UI/UX.....	13
Gambar 2-8 Data <i>Rating Scale</i> Survey Evaluasi UI/UX.....	14
Gambar 2-9 Data <i>Rating Scale</i> Survey Evaluasi UI/UX.....	14
Gambar 2-10 Data <i>Rating Scale</i> Survey Evaluasi UI/UX.....	15
Gambar 3-1 Referensi Visual.....	20
Gambar 3-2 <i>Wireframe</i> Proses <i>Login</i>	20
Gambar 3-3 <i>Wireframe</i> Menu Utama.....	21
Gambar 3-4 <i>Wireframe</i> <i>Sub Profile</i>	21
Gambar 3-5 <i>Wireframe</i> Daftar Kelas, Isi Kelas, <i>Slide</i> Presentasi, <i>Announcement</i>	22
Gambar 3-6 <i>Wireframe</i> <i>Quiz</i>	22
Gambar 3-7 <i>Wireframe</i> Materi Video dan Tugas.....	23
Gambar 3-8 <i>Wireframe</i> Partisipan dan Nilai	23
Gambar 3-9 <i>Wireframe</i> <i>Courses</i>	24
Gambar 3-10 <i>Color Palette</i>	24
Gambar 3-11 <i>Button</i>	25
Gambar 3-12 <i>Icon</i>	25
Gambar 3-13 <i>Navigation Bar</i>	26
Gambar 3-14 <i>Navigation Jump To</i>	26
Gambar 3-15 <i>Typography</i>	27
Gambar 3-16 <i>Course Deck</i>	28
Gambar 4-1 <i>Prototype</i> Proses <i>Login</i>	29
Gambar 4-2 <i>Prototype</i> Menu Utama	30
Gambar 4-3 <i>Prototype</i> <i>Sub Profile</i>	30
Gambar 4-4 <i>Prototype</i> Daftar Kelas, Isi Kelas, <i>Slide</i> Presentasi, <i>Announcement</i>	31
Gambar 4-5 <i>Prototype</i> <i>Quiz</i>	31
Gambar 4-6 <i>Prototype</i> Materi Video dan Tugas	32

Gambar 4-7	<i>Prototype</i> Partisipan dan Nilai	32
Gambar 4-8	<i>Prototype Courses</i>	33
Gambar 4-9	Skala Penilaian UEQ Versi Bahasa Indonesia	34
Gambar 4-10	Struktur Skala UEQ.....	37
Gambar 4-11	Hasil Penilaian Menyusahkan atau Menyenangkan	38
Gambar 4-12	Hasil Penilaian Tidak disukai atau Menggembirakan.....	38
Gambar 4-13	Hasil Penilaian Baik atau Buruk.....	39
Gambar 4-14	Hasil Penilaian Tidak nyaman atau Nyaman	39
Gambar 4-15	Hasil Penilaian Atraktif atau Tidak atraktif	40
Gambar 4-16	Hasil Penilaian Ramah pengguna atau Tidak ramah pengguna.....	40
Gambar 4-17	Hasil Penilaian Tak dapat dipahami atau Dapat dipahami	41
Gambar 4-18	Hasil Penilaian Mudah dipelajari atau Sulit dipelajari	42
Gambar 4-19	Hasil Penilaian Rumit atau Sederhana	42
Gambar 4-20	Hasil Penilaian Jelas atau Membingungkan	43
Gambar 4-21	Hasil Penilaian Cepat atau Lambat.....	43
Gambar 4-22	Hasil Penilaian Tidak efisien atau Efisien	44
Gambar 4-23	Hasil Penilaian Tidak praktis atau Praktis	44
Gambar 4-24	Hasil Penilaian Terorganisasi atau Berantakan	45
Gambar 4-25	Hasil Penilaian Tak dapat diprediksi atau Dapat diprediksi	45
Gambar 4-26	Hasil Penilaian Menghalangi atau Mendukung	46
Gambar 4-27	Hasil Penilaian Aman atau Tidak aman	47
Gambar 4-28	Hasil Penilaian Memenuhi ekspektasi atau Tidak memenuhi ekspektasi.....	47
Gambar 4-29	Hasil Penilaian Bermanfaat atau Kurang bermanfaat.....	48
Gambar 4-30	Hasil Penilaian Membosankan atau Mengasyikkan.....	48
Gambar 4-31	Hasil Penilaian Tidak menarik atau Menarik.....	49
Gambar 4-32	Hasil Penilaian Memotivasi atau Tidak memotivasi.....	49
Gambar 4-33	Hasil Penilaian Kreatif atau Monoton	50
Gambar 4-34	Hasil Penilaian Berdaya cipta atau Konvensional	50
Gambar 4-35	Hasil Penilaian Lazim atau Terdepan	51
Gambar 4-36	Hasil Penilaian Konservatif atau Inovatif	52
Gambar 4-37	Hasil <i>Mean</i> dan <i>Variance</i> Seluruh Aspek	58
Gambar 4-38	Hasil <i>Benchmark</i> UEQ	59
Gambar 4-39	Kualitas Daya Tarik, Pragmatis dan Hedonis Format Grafik.....	60
Gambar 4-40	Distribusi Jawaban Responden	61