

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Menu Utama.....	9
Gambar 3.2 Flowchart Susun Kata	10
Gambar 3.3 Flowchart Mode Permainan Berhitung	11
Gambar 3.4 Halaman Awal.....	15
Gambar 3.5 halaman pilih permainan	16
Gambar 3.6 tampilan permainan menyusun kata.....	17
Gambar 3.7 tampilan saat kesempatan berkurang (kiri) dan tampilan saat berhasil (kanan).....	18
Gambar 3.8 tampilan hasil akhir permainan meyusun kata	19
Gambar 3.9 tampilan permainan penjumlahan	20
Gambar 3.10 Membuat <i>Project</i> dengan <i>template</i> 2D.....	21
Gambar 3.11 Aset yang akan digunakan.....	22
Gambar 3.12 Pemasangan <i>Animation Clip</i>	22
Gambar 3.16 Tampilan <i>scene</i> “Menu”	25
Gambar 3.17 Pemasangan dan Pengaturan <i>script manager</i> kata	26
Gambar 3.18 Pemasangan <i>script</i> pada <i>GameObject</i> di <i>Prefabs</i> “Huruf”	27
Gambar 3.19 Tampilan <i>scene</i> “DragDrop” (kiri) dan dialog <i>pop up</i> babak sudah terselasaikan (kanan).....	27
Gambar 3.20 Pemasangan dan pengaturan <i>script</i> pada <i>game manager</i> Hitung....	28
Gambar 3.21 <i>GameObject</i> yang dipasang <i>script</i> CustomKey.cs	28
Gambar 3.22 Tampilan <i>scene</i> “Hitung” (kiri) dan dialog <i>pop up</i> ketika salah (tengah) dan babak sudah terselesaikan (kanan).....	29
Gambar 3.23 dokumentasi perilsan.....	30
Gambar 4.1 Tampilan Splashscreen logo Unity	31
Gambar 4.2 tampilan halaman utama.....	32
Gambar 4.3 Halaman memilih permainan	33
Gambar 4.4 tampilan sebelum kata disusun.....	34
Gambar 4.5 tampilan setelah kalimat tersusun (kiri) dan tampilan setelah semua babak selasai (kanan)	35
Gambar 4.6 tampilan saat menjawab penjumlahan.....	36