

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metode Penelitian	2
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Sistem Informasi	5
2.2. <i>Backend</i>	5
2.3. <i>Extreme Programming</i>	5
2.4. <i>Unit Testing</i>	7
2.5. <i>Stress Testing</i>	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM	9
3.1. Desain Sistem	9
3.1.1. Users	14
3.1.2. Unified Modelling Language	17
3.2. Desain Perangkat Keras	28
3.2.1. Laptop	28
3.3. Desain Perangkat Lunak	28
3.3.1. Visual Studio Code	28

BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....	29
4.1. Pengujian.....	29
4.1.1. Hasil Pengujian <i>Unit Testing</i>	29
4.1.2. Hasil Pengujian <i>Stress Testing</i>	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	42
5.1. Kesimpulan.....	42
5.2. Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA.....	43