

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	2
1.3.    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4.    Batasan Masalah.....	2
1.5.    Metode Penelitian .....	3
1.6.    Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1.    Bencana Alam .....	5
2.2.    Pengolahan Citra Digital .....	5
2.3.    Computer Vision.....	6
2.4    OpenCV .....	6
2.5    Google Colab.....	6
2.6    Convolutional Neural Network .....	7
2.7    YOLO (You Look Only Once) .....	7
2.7.1    YOLOv5 .....	8
2.7.2    Arsitektur YOLOv5.....	9
2.8    Tensorflow .....	11
2.8.1    MoveNet .....	11
2.8.1.1    MoveNet Thunder.....	12
2.9    Region of Interest (ROI) .....	13
2.10    Motion Detection .....	13
2.11    Confusion Matrix .....	14

<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>6</b>
<b>3.1.    Gambaran Umum Sistem .....</b>	<b>6</b>
<b>3.1.1.    Fungsi dan Fitur .....</b>	<b>17</b>
<b>3.2.    Analisis Kebutuhan Sistem .....</b>	<b>17</b>
<b>3.2.1.    Analisis Kebutuhan Dataset pada YOLOv5.....</b>	<b>17</b>
<b>3.2.2    Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....</b>	<b>17</b>
<b>3.2.3    Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....</b>	<b>18</b>
<b>3.2.4.    Spesifikasi Komponen.....</b>	<b>19</b>
<b>3.2.5    Analisis Kebutuhan Pendukung .....</b>	<b>20</b>
<b>3.3.    Desain Perangkat Lunak .....</b>	<b>20</b>
<b>3.4.    Deteksi Manusia menggunakan YOLOv5.....</b>	<b>20</b>
<b>3.4.1    Pembuatan Model YOLOv5.....</b>	<b>21</b>
<b>3.4.2    Konfigurasi Parameter .....</b>	<b>26</b>
<b>3.4.3    Proses Training.....</b>	<b>26</b>
<b>3.4    Deteksi Gerakan Dada atau Punggung Objek.....</b>	<b>27</b>
<b>3.4.1    Deteksi <i>Movenet Thunder</i> .....</b>	<b>27</b>
<b>3.4.2    Deteksi Region of Interest (ROI) .....</b>	<b>28</b>
<b>3.5    Deteksi Gerakan Tangan Objek.....</b>	<b>28</b>
<b>3.5.1    Deteksi Movenet Thunder .....</b>	<b>28</b>
<b>3.5.2    Motion Detection .....</b>	<b>28</b>
<b>BAB IV HASIL DAN ANALISIS .....</b>	<b>29</b>
<b>4.1.    Implementasi Sistem .....</b>	<b>29</b>
<b>4.2.    Pengujian Sistem .....</b>	<b>29</b>
<b>4.2.1.    Skenario Pengujian Sistem.....</b>	<b>29</b>
<b>4.3.    <i>Confusion Matrix</i> .....</b>	<b>30</b>
<b>4.3.1    Pembagian Partisi Dataset .....</b>	<b>30</b>
<b>4.4.    Hasil Pengujian Sistem dan Analisis .....</b>	<b>36</b>
<b>4.4.1    Hasil Deteksi Manusia (YoloV5).....</b>	<b>36</b>
<b>4.4.3    Hasil Deteksi <i>Movenet Thunder</i>.....</b>	<b>44</b>
<b>4.4.4    Hasil Deteksi Tanda Kehidupan RoI .....</b>	<b>44</b>
<b>4.4.5    Hasil Deteksi Tangan .....</b>	<b>50</b>
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>52</b>
<b>5.1.    Simpulan.....</b>	<b>52</b>

<b>5.2. Saran.....</b>	<b>52</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>54</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>55</b>