

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Proses encoding citra digital.....	8
Gambar 2. 2	Proses <i>decoding</i> citra <i>digital</i>	8
Gambar 2. 3	Skema dasar reversible image watermarking.....	9
Gambar 2. 4	Contoh histogram citra.....	10
Gambar 3. 1	Diagram Alir Sistem Secara Umum.....	17
Gambar 3. 2	Diagram Alir Proses Penyisipan.....	18
Gambar 3. 3	Pembagian <i>Subband</i> (a) CA, (b) CH, (c) CV, (d) CD.....	19
Gambar 3. 4	Diagram Alir Proses Ekstraksi.....	19
Gambar 4. 1	Citra <i>Host</i> : (a) Barbara (b) Boat (c) Baboon (d) pepper (e) Cameraman.....	25
Gambar 4. 2	Pengaruh Parameter <i>Level</i> terhadap Peforma PSNR.....	26
Gambar 4. 3	Pengaruh Performa Tipe <i>Wavelet</i> terhadap PSNR1.....	27
Gambar 4. 4	Pengaruh Performa Tipe <i>Wavelet</i> terhadap PSNR2.....	28
Gambar 4. 5	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan <i>Noise Addition</i> (a) <i>Speckle</i> 0.1, (b) <i>Speckle</i> 0.01, (c) <i>Speckle</i> 0.001.....	31
Gambar 4. 6	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan <i>Noise Addition</i> (a) <i>Gaussian</i> 0.1, (b) <i>Gaussian</i> 10^{-9} , (c) <i>Gaussian</i> 10^{-12}	32
Gambar 4. 7	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan <i>Noise Addition</i> (a) <i>Salt & pepper</i> 0.1, (b) <i>Salt & pepper</i> 0.001, (c) <i>Salt & pepper</i> 0.0001.....	32
Gambar 4. 8	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan LPF.....	34
Gambar 4. 9	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan <i>Flipping</i>	35
Gambar 4. 10	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan <i>Geometric</i> <i>Rotasi</i> 90°, (b) <i>Rotasi</i> 180°, (c) <i>Rotasi</i> 270°.....	35
Gambar 4. 11	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan <i>Geometric</i>	35
Gambar 4. 12	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan <i>Geometric</i>	36
Gambar 4. 13	Hasil <i>host</i> Barbara yang diberikan Serangan Pemrosesan Sinyal	38