

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Gambaran Umum Objek Penelitian.....	1
1.1.1. Mobile Legends: Bang Bang.....	1
1.2. Latar Belakang Penelitian.....	2
1.3. Rumusan Masalah	8
1.4. Tujuan Penelitian.....	9
1.5. Kegunaan Penelitian.....	9
1.5.1 Kegunaan Teoritis	9
1.5.2 Kegunaan Praktis	10
1.6. Waktu dan Periode Penelitian	10
1.7. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
3.1 Jenis Penelitian.....	30
3.2 Operasionalisasi Variabel dan Skala Pengukuran.....	31
3.2.1 Operasional Variabel.....	31
3.2.2 Skala Pengukuran.....	34
3.3 Populasi dan Sampel	35
3.3.1 Populasi	35
3.3.2 Sampel.....	35

3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.4.1 Data Primer	37
3.4.2 Data Sekunder	37
3.5 Uji Validitas dan Reliabilitas	37
3.5.1 Uji Validitas	37
3.4.2 Uji Reliabilitas	38
3.6 Teknik Analisis Data.....	39
3.6.1 Analisis Deskriptif	39
3.6.2 Structural Equation Modeling (SEM)	40
3.7 Metode Analisis Data.....	41
3.7.1 Partial Least Square (PLS).....	41
3.7.2 Pengukuran Model (Outer Model).....	42
3.7.3 Pengukuran Struktural (Inner Model)	44
3.8 Uji Hipotesis.....	45
BAB IV PEMBAHASAN.....	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN.....	82