

ABSTRAK

CV. Racak Furniture merupakan sebuah perusahaan furniture/meubel yang memproduksi barang dari bahan kayu. Kegiatan pengolahan bahan baku menjadi produk setengah jadi dilakukan di ruangan terbuka dengan kondisi yang tidak terlalu panas tetapi terdapat banyak debu bertebaran sehingga para pekerja perlu menggunakan masker. Penggunaan alat produksi kayu seperti gerinda, jointer, dan gergaji cukup beresiko membahayakan pekerja, oleh karena itu, perusahaan perlu memfasilitasi dengan baik kebutuhan para pekerja. Pada tahun 2021 terdapat 18 kecelakaan kerja yang terjadi di CV. Racak. Penerapan kesehatan dan keselamatan kerja (K3) sudah dilakukan namun, sampai saat ini masih banyak pekerja yang mengalami kecelakaan kerja. Permasalahan utama yang terjadi karena para pekerja masih banyak yang belum sadar terhadap bahaya kecelakaan kerja jika tidak menggunakan Alat Pelindung Diri (APD) saat bekerja serta kurangnya pengawasan kepada pekerja untuk mematuhi.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibuatkan solusi Perancangan sistem *reward and punishment* untuk meningkatkan *awareness* pekerja terhadap Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) pada CV. Racak menggunakan metode *Process Design*.

Metode *Process Design* digunakan untuk merancang sebuah sistem *reward and punishment* usulan, karena pada CV. Racak belum terdapat sistem tersebut. Dalam perancangan sistem tersebut digunakan teori dua arah Herzberg terkait motivasi kerja dengan tools *Analytical Hierarchy Process* (AHP) untuk pengolahan kuesioner pekerja.

Hasil dari pengolahan kuesioner tersebut didapatkan tiga faktor yang dapat memotivasi para pekerja yaitu peluang promosi, prestasi dan bonus gaji. Dalam merancang sistem *reward and punishment* dibutuhkan sebuah *requirement*. *Requirement* ini berupa *form* instrumen penilaian evaluasi *awareness* K3. Dengan adanya *form* ini pemberian *reward and punishment* menjadi lebih adil sesuai dengan nilai yang didapatkan masing-masing pekerja. Perancangan *reward and punishment* usulan ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan *awareness* pekerja pada proses produksi *furniture* di CV. Racak.

Kata kunci — *Reward and Punishment, Kecelakaan Kerja, Awareness K3, Process Design, AHP*