

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I.....	11
PENDAHULUAN.....	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Tujuan.....	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Rencana Kegiatan.....	12
1.6 Jadwal Kegiatan	13
BAB II.....	14
TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1. Kajian Teori.....	14
2.1.1 Sekelama Integrated Farm (SEIN FARM).....	14
2.1.2 User Experience (UX).....	14
2.1.3 Usability Testing	15
2.1.5 Smart Fish Tank	16
2.1.6 Smart Fish Feeder.....	16
2.1.7 System Usability Scale (SUS).....	17
2.1.8 User Experience Questionnaire (UEQ)	17
2.2. Kajian Pustaka.....	18
BAB III.....	22
ALUR PEMODELAN	22
3.1 Studi Literatur dan Identifikasi Masalah	22
3.2 Pengoperasian Alat.....	22
3.3 Penyuluhan Pengguna	24
3.4 Uji Coba Oleh Pengguna.....	24

3.5 Pengambilan Data.....	24
3.6 Analisis dan Pengambilan Kesimpulan.....	24
BAB IV	29
HASIL ANALISIS	29
4.1 Responden Penelitian	29
4.2 <i>System Usability Scale Testing</i>	29
4.3 <i>User Experience Questionnaire Testing</i>	30
BAB V	39
KESIMPULAN & SARAN.....	39
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....	40