

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.3.1 Tujuan	2
1.3.1 Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Struktur Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.1.2 Pengertian Informasi.....	5
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	5
2.2 Website	6
2.2.1 Pengertian <i>Website</i>	6
2.2.2 Jenis-Jenis <i>Website</i>	6
2.3.3 Unsur-Unsur <i>Website</i>	6
2.3 Tugas Akhir	8
2.4 Algoritma Genetika	8

BAB III PERANCANGAN SISTEM	10
3.1 Gambaran Umum Sistem	10
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	10
3.1.1 Kebutuhan Data	10
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras	10
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak	10
3.1.4 Kebutuhan Pengguna	11
3.2 Perancangan Sistem	11
3.2.1 Desain Sistem	11
3.2.2 Desain Antar Muka	14
3.2.3 Penerapan Algoritma Genetika	19
3.2.4 Perancangan <i>Database</i>	26
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS	29
4.1 Implementasi <i>Database</i>	29
4.2 <i>Pseudocode</i>	31
4.3 Pengujian Algoritma Genetika	33
4.3.1 Hasil Pengujian	34
4.3.2 Grafik Nilai <i>Fitness</i>	35
4.4 Pengujian Alpha	38
4.5 Pengujian Beta.....	41
4.5.1 Skenario Pengujian Beta	41
4.5.2 Hasil Pengujian Beta	43
4.5.3 <i>Usability Testing</i>	44
4.5.4 Pengujian Validitas Kuisioner	45
4.5.5 Pengujian Realibilitas Kuisioner	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan.....	47
4.3 Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN A Perhitungan <i>Usability Testing</i>.....	50
LAMPIRAN B Perhitungan Pengujian Validitas	54
LAMPIRAN C Perhitungan Pengujian Reliabilitas	47

LAMPIRAN D Hasil Kuisioner Googe <i>Forms</i>	60
LAMPIRAN E Hasil Penjadwalan Algoritma Genetika.....	62