

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Pengujian Alpha.....	37
Tabel 4. 2 Pengujian skala Likert.....	38
Tabel 4. 3 Nilai persentase pertanyaan .....	39
Tabel 4. 4 Nilai persentase terkait cellular automata .....	40
Tabel 4. 5 Uji Validitas gameplay .....	41
Tabel 4. 6 Uji validitas pertanyaan wall CA .....	42
Tabel 4. 7 Permasalahan Saat Perancangan Objek wall.....	43