

**PERANCANGAN *NON-PLAYER CHARACTER* MUSUH PADA
PERMAINAN LABIRIN MENGGUNAKAN ALGORITMA
*FINITE STATE MACHINE***

**(*DESIGN AN ENEMY NON-PLAYER CHARACTER IN MAZE
GAME USING FINITE STATE MACHINE ALGORITHM*)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Di Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

IRFAN AINUL AFIF REFNALDI

1103184025



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2023