

ABSTRAK

Kurangnya populasi Elang Jawa membuat salah satu satwa endemik ini terancam punah. Perburuan dan perdagangan hewan liar, habitat yang hilang, serta fragmentasi hutan menjadi penyebab salah satu burung pemangsa ini masuk dalam kategori genting.. Pengenalan mengenai Elang Jawa kepada masyarakat terutama remaja dengan media yang diminati seperti game masih belum di temukan. Sehingga kurangnya pengetahuan tentang satwa endemik ini juga menjadi salah satu penyebab menurunnya populasi.

Perancangan media informasi mengenai Elang Jawa dibuat dengan menggunakan metode penelitian kualitatif. Pengumpulan data dalam proses perancangan ini menggunakan studi pustaka. Teori yang digunakan sebagai bahan perancangan adalah anatomi, desain karakter, warna, game, penggambaran hewan, dan satwa endemik. Hasil akhir perancangan berupa desain karakter mengenai elang jawa, pemburu, dan pawang Elang Jawa. Dengan adanya media informasi yang digemari oleh remaja dapat meningkatkan rasa ingin tahu dan belajar mengenai Elang Jawa.

Kata kunci: Elang Jawa, Desain Karakter, Game, Satwa Endemik