

## Daftar Pustaka

- [1] Setiawan Pindi. 2018. Penerapan metode “Design Thinking” pada model perancangan UI/UX aplikasi penanganan laporan kehilangan dan temuan barang tercecer. Institut Teknologi Bandung. Vol. 03 No. 02, pp. 75-93.
- [2] Kelley, D., & Brown, T. (2018). An introduction to Design Thinking. Institute of Design at Stanford. doi: <https://doi.org/10.1027/21512604/a000142>.
- [3] Wibowo, M. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking. Automata, 1(2).
- [4] Wangsa, Ketmanto & Chugh, Ritesh & Karim, Shakir & Sandu, Raj. (2022). A comparative study between design thinking, agile, and design sprint methodologies. International Journal of Agile Systems and Management. 15. 2022. 10.1504/IJASM.2022.10049716.
- [5] Ahmad Azkia, & Abdullah Shahab. 2022. Optimasi Sumber Daya Layanan Service Untuk Memaksimalkan Profit di AUTO 2000 Sungkono Dengan Metode Simulasi. Prosiding Seminar Nasional Manajemen Teknologi XXIII.
- [6] B. W. Widagdo, M. Handayani, and D. A. Suharto, “Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Perilaku Peserta Didik pada Proses Pembelajaran Daring Menggunakan Metode Pengukuran Skala Likert (Studi Kasus di Kabupaten Tangerang Selatan),” J. Teknol. Inf. ESIT, vol. 63, no. 2, pp. 63–70, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal-eresha.ac.id/index.php/esit/article/view/188>.
- [7] Safitra, A., Pristiwanto, P., & Syahputra, R. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Penyeleksian Mekanik Menjadi Seorang SA (Service Advisor) Menggunakan Metode Moosra. Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering, 1(2), 47-53.