

ABSTRAK

Seiring berkembangnya teknologi dan penduduk yang semakin meningkat akan menjadi masalah untuk melakukan pemilihan untuk datang langsung ke lokasi salah satunya yaitu pelaksanaan pemilihan kepala desa yang menyebabkan suatu titik kumpul dan antrian yang banyak.

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi dapat memudahkan proses pemilihan jarak jauh, sehingga cepat dan akurat tanpa harus mengunjungi tempat berlangsungnya pelaksanaan pemilihan kepala desa. Oleh karena itu, dalam skripsi ini dibangun sebuah aplikasi VOTING-Q yang berbasis android dengan tujuan pemilihan dapat dilakukan secara *online*. Sehingga perancangan sistem e-Voting ini dapat menjadi solusi untuk pelaksanaan pemilihan kepala desa dapat dilakukan dimana pun dan kapan pun secara cepat dan akurat.

Pada penelitian ini, perancangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan *framework React Native* yang terkonfigurasi dengan *firebase* sebagai *database*. Dalam pengembangannya aplikasi VOTING-Q ini dirancang menggunakan *Visual Studio Code* sebagai platform dan bahasa pemrograman *javascript*. Sehingga diharapkan dapat membantu masalah pemilihan kepala desa dalam merancang dan mengembangkan aplikasi VOTING-Q.

Setelah sistem selesai dibuat, dilanjutkan dengan pengujian menggunakan pengujian fungsional dan pengujian non-fungsional. Dari hasil pengujian fungsional yang telah dilakukan, diketahui bahwa aplikasi yang dirancang dapat bekerja dengan baik mulai dari sisi admin maupun user, serta pengujian pada fungsionalitas pada *database*. Sedangkan untuk pengujian non fungsional yang telah dilakukan dengan menggunakan pengujian *compatibility*, diketahui bahwa aplikasi yang dirancang dapat bekerja dari berbagai jenis *smartphone* android.

Kata kunci: Sistem *E-Voting*, Aplikasi, Android, *Firebase*, *React Native*