

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Kedelai	6
2.2. Internet of Things (IoT)	6
2.3. Firebase	6
2.4. Website.....	7
2.5. Visual Studio Code	7
2.6. Hypertext Markup Language (HTML)	8
2.7. Cascading Style Sheets (CSS).....	8
2.8. Java Script	9
2.9. Wireshark	9
2.10. PageSpeed Insight	9

2.11.	Perhitungan Parameter Uji	11
2.11.1.	Quality of Service (QoS)	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....		12
3.1.	Desain Sistem.....	12
3.1.1.	Diagram Blok.....	12
3.1.2.	Fungsi dan Fitur	13
3.1.3.	Diagram Alir	14
3.1.4.	Diagram Activity	16
3.2.	Spesifikasi Perangkat Keras	23
3.3.	Spesifikasi Perangkat Lunak	24
3.4.	Desain Tampilan Website	24
3.4.1.	Halaman Beranda.....	24
3.4.2.	Halaman Lihat Benih	25
3.4.3.	Halaman Alat	25
3.4.4.	Halaman Album.....	26
3.4.5.	Halaman Admin.....	27
3.4.6.	Halaman Tentang.....	28
3.4.7.	Halaman Kontak	28
3.5.	Database	29
3.6.	Skenario Paramater Kinerja Sistem	31
3.6.1.	Pengujian Fungsionalitas	31
3.6.2.	Pengujian Performa.....	31
3.6.3.	QoS	32
3.6.4.	Pengujian User Experience.....	32
BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....		33
4.1.	Pengujian Fungsionalitas	33
4.2.	Pengujian Performa.....	35
4.3.	Pengujian QoS.....	37
4.3.1.	Pengujian Throughput.....	37
4.3.2.	Pengujian Delay	38

4.3.3. Pengujian Packet Loss	39
4.3. Pengujian User Experience	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1. Kesimpulan	44
5.2. Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN.....	48