

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Kentang	7
2.1.1 Penyakit Kentang Daun Busuk	7
2.1.2 Penyakit Kentang Daun Bercak Kering.....	8
2.1.3 Daun Sehat.....	8
2.2 <i>Deep Learning</i>	9
2.3 <i>Convolutional Neural Network</i>	9
2.3.1 <i>Convolutional Layer</i>	9
2.3.2 <i>Pooling Layer</i>	10

2.3.3 <i>Activation Function</i>	11
2.3.4 <i>Fully Connected Layer</i>	12
2.4 <i>Residual Network (ResNet)</i>	13
BAB III PERANCANGAN SISTEM	15
3.1 Desain Sistem.....	15
3.2 Diagram alir	15
3.3 Performa Sistem	17
3.3.1 Akurasi.....	17
3.3.2 Presisi.....	18
3.3.3 <i>Recall</i>	18
3.3.4 <i>F1-Score</i>	18
3.3.5 <i>Cross-Entropy Loss</i>	18
3.4 Sarana Penunjang Simulasi	19
3.4.1 Perangkat keras	19
3.4.2 Perangkat lunak	19
BAB IV ANALISIS SIMULASI SISTEM	20
4.1 Skenario Pengujian Sistem.....	20
4.1.1 Pengujian Terhadap <i>Optimizer</i>	20
4.1.2 Pengujian Terhadap <i>Epoch</i>	21
4.1.3 Pengujian Terhadap <i>Batch Size</i>	22
4.1.4 Pengujian Terhadap <i>Resize</i>	23
4.1.5 Pengujian Terhadap <i>Learning Rate</i>	24
4.2 Analisis Hasil Pengujian	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	29
5.1 Kesimpulan	29
5.2 Saran	30

DAFTAR PUSTAKA31

LAMPIRAN