

DAFTAR GAMBAR

2.1	Citra biner	9
2.2	Citra <i>grayscale</i>	9
2.3	Citra warna	10
2.4	<i>Haar Feature</i>	11
2.5	Konsep <i>digital watermarking</i>	12
2.6	Jenis-jenis teknik <i>watermarking</i>	13
2.7	Visualisasi proses kompresi pada CS	15
3.1	Diagram alir sistem	21
3.2	Proses <i>face detection</i>	22
3.3	Proses <i>embedding</i>	22
3.4	Proses di dalam <i>watermark generator</i>	23
3.5	Proses ekstraksi	25
3.6	Proses rekonstruksi	26
4.1	(a) Citra <i>host</i> (b) Area sensitif sebelum dikaburkan (c) Area sensitif setelah dikaburkan	30
4.2	(a) Citra yang diterima <i>User P</i> (b) Citra yang diterima <i>User Q</i> . . .	31
4.3	PSNR hasil pengujian tanpa serangan	32
4.4	SSIM hasil pengujian tanpa serangan	32
4.5	NC hasil pengujian tanpa serangan	33
4.6	Area wajah hasil rekonstruksi tanpa serangan	33
4.7	(a) Area wajah pada citra <i>host</i> (b) Area wajah yang diterima <i>User Q</i>	34
4.8	Area wajah hasil rekonstruksi dengan serangan <i>Gaussian noise</i> . . .	35
4.9	PSNR hasil pengujian dengan serangan <i>Gaussian noise</i>	35

4.10 SSIM hasil pengujian dengan serangan <i>Gaussian noise</i>	36
4.11 NC hasil pengujian dengan serangan <i>Gaussian noise</i>	36
4.12 Area wajah hasil rekonstruksi dengan serangan <i>salt & pepper noise</i> .	37
4.13 PSNR hasil pengujian dengan serangan <i>salt & pepper noise</i>	38
4.14 SSIM hasil pengujian dengan serangan <i>salt & pepper noise</i>	38
4.15 NC hasil pengujian dengan serangan <i>salt & pepper noise</i>	39
4.16 Area wajah hasil rekonstruksi dengan serangan <i>speckle noise</i>	40
4.17 PSNR hasil pengujian dengan serangan <i>speckle noise</i>	40
4.18 SSIM hasil pengujian dengan serangan <i>speckle noise</i>	41
4.19 NC hasil pengujian dengan serangan <i>speckle noise</i>	41
4.20 Area wajah hasil rekonstruksi dengan serangan rotasi	42
4.21 PSNR hasil pengujian dengan serangan rotasi	43
4.22 SSIM hasil pengujian dengan serangan rotasi	43
4.23 NC hasil pengujian dengan serangan rotasi	44