

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Elemen gamifikasi.....	20
Gambar 2.2 Parameter model keterlibatan.....	23
Gambar 2.3 Grafik perjalanan pemain.....	25
Gambar 2. 4 Diagram ekonomi dalam gamifikasi	27
Gambar 2. 5 Kerangka Pemikiran.....	36
Gambar 3. 1 Triangulasi Data.....	43
Gambar 4. 1 Mekanik utama Duolingo - Mondly – Memrise	54
Gambar 4. 2 <i>Konten avatar</i> Duolingo – Mondly – Memrise.....	55
Gambar 4. 3 <i>collection</i> Duolingo – Mondly – Memrise.....	56
Gambar 4. 4 <i>social graphs</i> Duolingo – Mondly – Memrise	57
Gambar 4. 5 <i>Leaderboards</i> Duolingo – Mondly – Memrise	58
Gambar 4. 6 <i>Level design</i> Duolingo – Mondly – Memrise.....	59
Gambar 4. 7 <i>Virtual goods</i> pada Duolingo – Mondly – Memrise	60
Gambar 4. 8 <i>points</i> pada Duolingo – Mondly – Memrise	61
Gambar 4. 9 <i>Content unlocking</i> pada Duolingo – Memrise	61
Gambar 4. 10 <i>Badges</i> pada Duolingo – Memrise.....	62
Gambar 4. 11 <i>Quest</i> pada pada Duolingo – Memrise.....	63
Gambar 4. 12 <i>Achievement</i> (kiri) dan <i>combat</i> (kanan) pada Duolingo.....	64
Gambar 4.13 Tujuan Pemain	91
Gambar 4.14 Engagement model perancangan aplikasi	92
Gambar 4.15 Skema tampilan aplikasi	94
Gambar 4. 16 Diagram game economy	96
Gambar 4. 17 Splash Screen Aplikasi.....	97
Gambar 4.18 Tampilan fitur Asisten	99
Gambar 4.19 Tampilan fitur Toko	100
Gambar 4.20 Tampilan fitur Misi	101
Gambar 4. 21 Tampilan fitur Teman	102
Gambar 4. 22 Tampilan fitur Status.....	103
Gambar 4. 23 Tampilan fitur Eksplorasi.....	104

Gambar 4. 24 Tampilan detail stage	105
Gambar 4. 25 Tampilan Materi Pelajaran.....	106
Gambar 4. 26 Tampilan daftar skill sebelum permainan dimulai.....	107
Gambar 4. 27 Gameplay (Pilihan – jawab benar – jawab salah)	108
Gambar 4. 28 Komparasi kabut pada boss fight.....	110