

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i> versi Roger S. Pressman	4
Gambar 2.2 Simbol BPMN	10
Gambar 3.3 Proses Bisnis Utama Yang Sedang Berjalan	15
Gambar 3.4 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan Informasi Acara	15
Gambar 3.5 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan Pendaftaran Panitia Acara	16
Gambar 3.7 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan Ticketing.....	16
Gambar 3.8 Proses Bisnis Utama Usulan	19
Gambar 3.9 Proses Bisnis Usulan Informasi Acara	19
Gambar 3.10 Proses Bisnis Usulan Buat Acara	20
Gambar 3.11 Proses Bisnis Usulan Pendaftaran Panitia	21
Gambar 3.12 Proses Bisnis Usulan Buat Tiket Acara (<i>Ticketing</i>).....	21
Gambar 3.13 Proses Bisnis Usulan Ticketing	22
Gambar 3.14 Use Case Diagram Keseluruhan Modul Aplikasi.....	31
Gambar 3.15 ERD Aplikasi Platform Jejaring Sosial Untuk Organisasi dan Komunitas.....	43
Gambar 3.16 Skema Relasi Modul Kelola Acara	44
Gambar 3.17 Perancangan Antarmuka Beranda Mahasiswa	50
Gambar 3.18 Perancangan Antar Muka Pendaftaran Panitia.....	51
Gambar 3.19 Perancangan Antar Muka Ticketing (Pembelian Tiket Acara).....	52
Gambar 3.20 Perancangan Antar Muka Beranda Admin Acara.....	52
Gambar 3.21 Perancangan Antarmuka Beranda Admin Organisasi / Komunitas	53
Gambar 3.22 Perancangan Antarmuka Tambah Acara	53
Gambar 4.23 Antarmuka Beranda Mahasiswa	56
Gambar 4.24 Antarmuka Pendaftaran Panitia.....	57
Gambar 4.25 Antarmuka Pembelian Tiket.....	57
Gambar 4.26 Antarmuka Kelola Panitia.....	58
Gambar 4.27 Antarmuka Tambah Acara	58