

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	7
2.1.1 Bahasa Pemrograman PHP.....	7
2.1.2 Bahasa Pemrograman HTML.....	7
2.1.3 CSS (Cascading Style Sheet)	7
2.2 <i>Framework</i>	7
2.2.1 CI (<i>CodeIgniter</i>)	8
2.2.2 XAMPP	8
2.3 Perancangan Basis Data.....	8
2.3.1 MySQL	8
2.3.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	8
2.3.3 BPMN (Business Process Modelling Notation).....	9
2.3.4 Use Case	10
2.4 Teori Proyek Akhir	12

2.4.1 Komunitas	12
2.4.2 Organisasi	12
2.4.3 Perekrutan.....	13
2.4.4 Kepanitiaan	13
2.5 Pengujian	13
2.5.1 Blackbox Testing.....	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	14
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	14
3.1.1 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan	14
3.1.1.1 Proses Bisnis Utama	14
3.1.1.2 Proses Bisnis Informasi Acara	15
3.1.1.3 Proses Bisnis Pendaftaran Panitia Acara.....	15
3.1.1.4 Proses Bisnis Ticketing	16
3.1.2 Kelemahan Sistem Berjalan Dan Usulan Perbaikan	17
3.1.3 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	18
3.1.4 Proses Bisnis Usulan.....	18
3.1.4.1 Proses Bisnis Utama	19
3.1.4.2 Proses bisnis Informasi Acara	19
3.1.4.3 Proses Bisnis Buat Acara	20
3.1.4.4 Proses Bisnis Buat Rekrutasi Panitia	20
3.1.4.5 Proses Bisnis Pendaftaran Panitia.....	21
3.1.4.6 Proses Bisnis Buat Tiket Acara(Ticketing)	21
3.1.4.7 Proses Bisnis Ticketing	22
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
3.2.1 Analisis Fungsionalitas	22
3.2.2 Analisis Pengguna.....	29
3.2.3 Use Case Diagram	30
3.2.4 Skenario Use Case	32
3.2.4.1 Kelola Acara.....	32

3.2.4.2	Lihat Informasi Acara	32
3.2.4.3	Kelola Rekrutasi.....	33
3.2.4.4	Kelola Divisi	34
3.2.4.5	Pendaftaran Panitia	35
3.2.4.6	Update Status Pendaftaran Panitia.....	35
3.2.4.7	Lihat Status Pendaftaran Panitia.....	36
3.2.4.8	Kelola Tiket.....	37
3.2.4.9	Kelola Rekening.....	37
3.2.4.10	Pembelian Tiket.....	38
3.2.4.11	Status Pembayaran Tiket	39
3.2.4.12	Konfirmasi Pembelian Tiket	40
3.2.4.13	Lihat Riwayat Pembayaran.....	42
3.3	Perancangan Basis Data.....	42
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	42
3.3.2	Skema Relasi.....	43
3.3.3	Struktur Tabel.....	44
3.3.3.1	Tabel User	44
3.3.3.2	Tabel User Role	45
3.3.3.3	Tabel Agama.....	45
3.3.3.4	Tabel Organisasi	46
3.3.3.5	Tabel Acara.....	46
3.3.3.6	Tabel Rekrutasi.....	47
3.3.3.7	Tabel Divisi	47
3.3.3.8	Tabel Panitia.....	47
3.3.3.9	Tabel Tiket.....	48
3.3.3.10	Rekening.....	48

3.3.3.11	Tabel Invoice	49
3.3.3.12	Tabel Bukti Transfer	49
3.4	Perancangan Antarmuka	50
3.4.1	<i>Mockup</i> Beranda Mahasiswa	50
3.4.2	<i>Mockup</i> Pendaftaran Panitia.....	51
3.4.3	<i>Mockup Ticketing</i> (Pembelian Tiket).....	51
3.4.4	<i>Mockup</i> Beranda Admin Acara.....	52
3.4.5	<i>Mockup</i> Beranda Admin Organisasi / Komunitas	53
3.4.6	<i>Mockup</i> Tambah Acara	53
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	54
3.5.1	Pengembangan Sistem.....	54
3.5.2	Implementasi Sistem.....	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	56
4.1	Implementasi	56
4.1.1	Implementasi Antarmuka Pengguna.....	56
4.1.1.1	Antarmuka Beranda Mahasiswa (Member).....	56
4.1.1.2	Antarmuka Pendaftaran Panitia.....	56
4.1.1.3	Antarmuka Ticketing (Pembelian Tiket).....	57
4.1.1.4	Antarmuka Kelola Panitia.....	57
4.1.1.5	Antarmuka Tambah Acara	58
4.2	Pengujian	58
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	59
4.2.1.1	Pengujian Kelola Acara.....	59
4.2.1.2	Kelola Rekrutasi.....	67
4.2.1.3	Kelola Divisi	73
4.2.1.4	Kelola Tiket.....	78
4.2.1.5	Lihat Informasi Acara	83
4.2.1.6	Pendaftaran Panitia	84

4.2.1.7	Pemesanan Tiket.....	89
4.2.1.8	Pengujian Pembayaran Tiket	91
BAB 5 KESIMPULAN		101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA.....		102
LAMPIRAN.....		104