

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
1 BAB 1 PENDAHULUAN.....	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan	11
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Metode Pengerjaan	11
1.6 Jadwal Pengerjaan	13
2 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1 Aplikasi Pertanian	14
2.1.1 Sistem.....	14
2.1.2 Informasi	14
2.1.3 Sistem Informasi.....	14
2.2 Pertanian.....	15
2.2.1 Undang-undang Pertanian Tahun 1992	15
2.2.2 Petani	15
2.2.3 Sayuran.....	15
2.3 Tools Pemodelan Aplikasi	16
2.3.1 Use Case Diagram.....	16
2.3.1 Business Process Model and Notation (BPMN)	17
2.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	18
2.4 Tools Pembangunan Aplikasi	20
2.4.1 XAMPP.....	20
2.4.2 Database.....	20

2.4.3	PhpMyadmin	20
3	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
3.1	Analisis	21
3.1.1	Proses Bisnis Berjalan menggunakan BPMN.....	21
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	21
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	23
3.1.4	Proses Bisnis Usulan menggunakan BPMN	24
3.1.5	Analisis Fungsionalitas	24
3.1.6	Analisis Pengguna.....	28
3.1.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	28
3.1.8	Implementasi Sistem.....	28
3.1.9	Pengembangan Sistem.....	29
3.2	Perancangan	29
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	29
3.2.2	Use Case Diagram.....	29
3.2.3	Deskripsi Aktor	30
3.2.4	Deskripsi Use Case.....	30
3.2.5	Skenario Use Case Diagram / Activity Diagram.....	31
3.2.6	Class Diagram	41
3.2.7	Sequence Diagram	42
3.3	Perancangan Basis Data.....	43
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	43
3.3.2	Skema Relasi.....	44
3.4	Perancangan Antarmuka	44
3.4.1	Mockup Antarmuka Beranda	45
3.4.2	Mockup Antarmuka Toko.....	45
3.4.3	Mockup Antarmuka Produk	46
3.4.4	Mockup Antarmuka Wishlist.....	47
3.4.5	Mockup Antarmuka Pembayaran	47
3.4.6	Mockup Antarmuka Kategori	48
3.4.7	Mockup Antarmuka profil	48
3.4.8	Mockup Antarmuka Daftar pesanan	49
3.4.9	Mockup Antarmuka upload bukti bayar	49

4 BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	50
4.1 Implementasi	50
4.1.1 Implementasi Basis Data	50
4.1.2 Implementasi Tabel Checkout.....	50
4.1.3 Implementasi Tabel Pembayaran.....	50
4.1.4 Implementasi Tabel Whislist	51
4.1.5 Implementasi Tabel Keranjang.....	51
4.1.6 Implementasi Tabel transaksi	52
4.1.7 Implementasi Tabel kategori.....	52
4.1.8 Implementasi Antarmuka.....	53
4.1.9 Log In	53
4.1.10 Halaman Utama	53
4.1.11 Halaman Toko	55
4.1.12 Transaksi (Checkout)	58
4.1.13 Saran.....	60
4.2 Pengujian	60
4.2.1 Black Box	61
4.2.2 Skenario pengujian.....	61
4.2.3 Black Box Testing.....	62
4.2.4 Pengujian Fungsionalitas Registrasi	62
4.2.5 Pengujian Fungsionalitas Toko	65
4.2.6 Pengujian Fungsionalitas keranjang.....	67
4.2.7 Pengujian Fungsionalitas Pembayaran.....	70
4.2.8 Pengujian Fungsionalitas Saran.....	73
4.2.9 User Acceptance Testing (UAT).....	76
4.2.10 Kesimpulan Pengujian	77
5 BAB 5 KESIMPULAN	78
5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN.....	81