

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	2
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Admin Produk Pertanian	5
2.1.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.2 Pertanian	5
2.1.3 E-commerce	5
2.1.4 Business to Consumer	6
2.1.5 Transaksi	6
2.1.6 Konsumen	6
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi	6
2.2.1 Unified Modelling Language (UML).....	7
2.2.2 Use Case Diagram.....	7
2.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	8
2.2.4 Business Process Model and Natation (BPMN).....	9
2.2.5 Sequence Diagram	10
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	11
2.3.1 Sublime Text	11

2.3.2	HTML	11
2.3.3	CSS.....	11
2.3.4	Bootstrap	11
2.3.5	XAMPP	12
2.3.6	PHP	12
2.3.7	PhpMyadmin.....	12
2.3.8	Balsmaiq	12
2.3.9	Yed Graph Editor	12
2.4	Pengujian.....	13
2.4.1	Black Box Testing.....	13
2.4.2	User Acceptance Testing (UAT).....	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		14
3.1	Analisis.....	14
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	14
3.1.2	Proses Bisnis Berjalan menggunakan BPMN.....	14
3.1.3	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	15
3.1.4	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	17
3.1.5	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	18
3.1.6	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	19
3.1.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	22
3.2	Perancangan	23
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	24
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	36
3.2.3	Perancangan Antarmuka	39
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN		45
4.1	Analisis.....	45
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	45
4.1.2	Implementasi Antarmuka	46
4.2	Pengujian.....	50
4.2.1	Skenario Pengujian	51
4.2.2	Black Box Testing.....	51
4.2.3	User Acceptance Testing (UAT).....	57
BAB 5 KESIMPULAN		59

5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	62