

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. S. A. A. Astri Oktavianti, "Implementasi Aplikasi Hijab Berbasis Android dengan Metode Canny Operator dan Template Matching Correlation," 2016.
- [2] S. R. B. S. Muhamad Riadi Almasyariqi, "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Augmented Reality untuk Virtual Fitting Room Frame Kacamata," 2018.
- [3] S. S. P. H. Nidia Aisyiyah, "Mobile Augmented Reality (MAR) Berbasis Marker Sebagai Media Simulasi Jilbab Virtual," 2019.
- [4] D. J. M. B. A. S. Christian O. Karundeng, "Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Satwa Langka di Indonesia Menggunakan Augmented Reality," 2018.
- [5] I. D. Perwitasari, "TEKNIK MARKER BASED TRACKING AUGMENTED REALITY UNTUK VISUALISASI ANATOMI ORGAN TUBUH MANUSIA BERBASIS ANDROID," 2018.
- [6] Y. Mahmud, "JILBAB SEBAGAI GAYA HIDUP WANITA MODERN DI KALANGAN MAHASISWI FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN POLITIK UNIVERSITAS SAM RATULANGI," 2020.
- [7] R. Roedavan, Unity Tutorial Game Engine Edisi Revisi, 2016.
- [8] E. B. S. Eka Ramadhani Putra, "PEMBANGUNAN APLIKASI PINTAR PENGHITUNGAN BIAYA PEMASANGAN PAVING BLOCK MEMANFAATKAN ARCORE API BERBASIS ANDROID," 2019.
- [9] V. T. B. A. S. Zwingly Ch Rawis, "Penerapan Augmented Reality Berbasis Android Untuk Mengenalkan Pakaian Adat Tountemboan," 2018.
- [10] Y. A. Fambawa, "SISTEM PEMANTAU DAN KONTROL KUMBUNG JAMUR TIRAM BERBASIS ANDROID," 2016.
- [11] A. Noertjahyana, "STUDI ANALISIS RAPID APPLICATION DEVELOPMENT SEBAGAI SALAH SATU ALTERNATIF METODE PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK".
- [12] V. W. S. K. ., K. Galil Gibran, "IMPLEMENTASI RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) MODEL PADA PENGEMBANGAN APLIKASI RENT CAR BERBASIS ANDROID," 2021.
- [13] W. Y. Dio Lavarino, "RANCANG BANGUN E – VOTING BERBASIS WEBSITE DI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA," 2016.
- [14] B. P. Rizza Mandasari, "Player Experience Measurements Using Immerse Experience Questionnaire on Pewayangan Game," 2018.

- [15] H. F. Velayathy, "MODEL PERANCANGAN APLIKASI MARKET PLACE HIJAB DENGAN," 2021.
- [16] H. Pranata, "BAB 2 LANDASAN TEORI," 25 Februari 2021. [Online]. Available: <https://docplayer.info/42348065-Bab-2-landasan-teori.html>.
- [17] S. S. P. H. Nidia Aisyiyah, "Mobile Augmented Reality (MAR) Berbasis Marker Sebagai Media Simulasi Jilbab Virtual," 2019.