

## Daftar Gambar

GAMBAR 2.1	TEMBANG SUNDA.....	20
GAMBAR 2.2	SENI ANGKLUNG.....	20
GAMBAR 2.3	SENI KECAPI SULING .....	21
GAMBAR 2.4	SENI DEGUNG .....	21
GAMBAR 2.5	KUJANG .....	22
GAMBAR 2.6	BEDOG.....	24
GAMBAR 2.7	BALIUNG .....	26
GAMBAR 2.8	PANGSI DAN KEBAYA SUNDA.....	27
GAMBAR 2.9	PAKAIAN PANGSI .....	27
GAMBAR 2.10	PANGSI DAN KEBAYA SUNDA.....	28
GAMBAR 2.11	BLANKON SOLO .....	29
GAMBAR 2.12	BLANKON YOGYAKARTA.....	30
GAMBAR 2.13	BLANKON PASUNDAN .....	30
GAMBAR 3.1	LOW LEVEL DESIGN .....	42
GAMBAR 3.2	DIAGRAM ALIR APLIKASI.....	44
GAMBAR 3.3	USE CASE CILOR ADVENTURE.....	47
GAMBAR 3.4	MOCKUP BERANDA .....	59
GAMBAR 3.5	MOCKUP JALAN CERITA.....	60
GAMBAR 3.6	MOCKUP GAMEPLAY .....	60
GAMBAR 3.7	MOCKUP KALAH .....	61
GAMBAR 3.8	MOCKUP MENANG .....	62
GAMBAR 3.9	MOCKUP PENGATURAN .....	63
GAMBAR 3.10	MOCKUP PETUNJUK.....	63
GAMBAR 3.11	MOCKUP TENTANG.....	64
GAMBAR 3.12	MOCKUP KELUAR .....	65
GAMBAR 4.1	TAMPILAN ANTARMUKA-MAIN MENU.....	70

GAMBAR 4.2 TAMPILAN ANTARMUKA-PETUNJUK.....	70
GAMBAR 4.3 TAMPILAN ANTARMUKA-TENTANG.....	71
GAMBAR 4.4 TAMPILAN ANTARMUKA-PENGATURAN.....	71
GAMBAR 4.5 TAMPILAN ANTARMUKA-INTRO.....	72
GAMBAR 4.6 TAMPILAN ANTARMUKA-GAMEPLAY.....	72
GAMBAR 4.7 TAMPILAN ANTARMUKA-MELAWAN MUSUH.....	73
GAMBAR 4.8 TAMPILAN ANTARMUKA-MENDAPATKAN BARANG.....	73
GAMBAR 4.9 TAMPILAN ANTARMUKA-MENGAMBIL BARANG YANG ADA POPUPNYA.....	74
GAMBAR 4.10 TAMPILAN ANTARMUKA-BERTEMU NPC.....	74
GAMBAR 4.11 TAMPILAN ANTARMUKA-LOADING.....	75
GAMBAR 4.12 TAMPILAN ANTARMUKA-JEDA.....	75
GAMBAR 4.13 TAMPILAN ANTARMUKA-POPUP INFO.....	76
GAMBAR 4.14 TAMPILAN ANTARMUKA-MENGEMBALIKAN BARANG NPC.....	77
GAMBAR 4.15 TAMPILAN ANTARMUKA-TRAP.....	77
GAMBAR 4.16 TAMPILAN ANTARMUKA-GAMEOVER.....	78
GAMBAR 4.17 TAMPILAN ANTARMUKA-PEMBERITAHUAN SELESAI.....	78
GAMBAR 4.18 TAMPILAN ANTARMUKA-KELUAR.....	79