

## **Abstrak**

Permainan adalah salah satu media untuk kita bersenang-senang dan menyegarkan pikiran kita setelah melakukan aktivitas-aktivitas yang melelahkan kita. Permainan juga dapat menghilangkan rasa stress dalam diri kita. Semakin kesini permainan semakin berkembang, jika zaman dahulu kita bermain secara langsung seperti bermain petak umpet atau bermain benteng bentengan, sekarang kita lebih banyak bermain menggunakan *gadget* kita atau bisa disebut permainan *virtual*. Permainan *virtual* lebih banyak disukai anak-anak zaman sekarang dikarenakan banyak yang beranggapan bahwa permainan *virtual* lebih simple untuk dimainkan dibandingkan permainan tradisional yang butuh teman untuk bermain bersama atau membutuhkan barang atau bahan untuk bermain. Permainan virtual memiliki berbagai macam genre. Contoh genre yang ada di permainan virtual adalah *Role Play Game (RPG)*, *Puzzle*, *Sports*, *Racing* dan masih banyak lagi.

Budaya adalah suatu cara hidup yang berkembang dan dimiliki bersama oleh sekelompok orang atau masyarakat dan diwariskan dari generasi ke generasi. Sedangkan kebudayaan Tradisional sendiri berarti peninggalan sejarah yang bersifat tradisional seperti tarian daerah, alat musik daerah, senjata tradisional, bahasa daerah dan lainnya.

**Kata kunci:** Permainan Virtual, Budaya , Tradisional