

Daftar Gambar

GAMBAR 2.1	TEMBANG SUNDA.....	20
GAMBAR 2.2	SENI ANGKLUNG.....	20
GAMBAR 2.3	SENI KECAPI SULING	21
GAMBAR 2.4	SENI DEGUNG	21
GAMBAR 2.5	KUJANG	22
GAMBAR 2.6	BEDOG.....	24
GAMBAR 2.7	BALIUNG	26
GAMBAR 2.8	PANGSI DAN KEBAYA SUNDA.....	27
GAMBAR 2.9	PAKAIAN PANGSI	27
GAMBAR 2.10	PANGSI DAN KEBAYA SUNDA.....	28
GAMBAR 2.11	BLANKON SOLO	29
GAMBAR 2.12	BLANKON YOGYAKARTA.....	30
GAMBAR 2.13	BLANKON PASUNDAN	30
GAMBAR 3.1	LOW LEVEL DESIGN	42
GAMBAR 3.2	DIAGRAM ALIR APLIKASI.....	44
GAMBAR 3.3	USE CASE CILOR ADVENTURE.....	47
GAMBAR 3.4	MOCKUP BERANDA	59
GAMBAR 3.5	MOCKUP JALAN CERITA.....	60
GAMBAR 3.6	MOCKUP GAMEPLAY	60
GAMBAR 3.7	MOCKUP KALAH	61
GAMBAR 3.8	MOCKUP MENANG	62
GAMBAR 3.9	MOCKUP PENGATURAN	63
GAMBAR 3.10	MOCKUP PETUNJUK.....	63
GAMBAR 3.11	MOCKUP TENTANG.....	64
GAMBAR 3.12	MOCKUP KELUAR	65
GAMBAR 4.1	TAMPILAN ANTARMUKA-MAIN MENU.....	70

GAMBAR 4.2 TAMPILAN ANTARMUKA-PETUNJUK.....	70
GAMBAR 4.3 TAMPILAN ANTARMUKA-TENTANG.....	71
GAMBAR 4.4 TAMPILAN ANTARMUKA-PENGATURAN	71
GAMBAR 4.5 TAMPILAN ANTARMUKA-INTRO	72
GAMBAR 4.6 TAMPILAN ANTARMUKA-GAMEPLAY.....	72
GAMBAR 4.7 TAMPILAN ANTARMUKA-MELAWAN MUSUH	73
GAMBAR 4.8 TAMPILAN ANTARMUKA-MENDAPATKAN BARANG.....	73
GAMBAR 4.9 TAMPILAN ANTARMUKA-MENGAMBIL BARANG YANG ADA POPUPNYA	74
GAMBAR 4.10 TAMPILAN ANTARMUKA-BERTEMU NPC	74
GAMBAR 4.11 TAMPILAN ANTARMUKA-LOADING	75
GAMBAR 4.12 TAMPILAN ANTARMUKA-JEDA.....	75
GAMBAR 4.13 TAMPILAN ANTARMUKA-POPUP INFO.....	76
GAMBAR 4.14 TAMPILAN ANTARMUKA-MENGEMBALIKAN BARANG NPC	77
GAMBAR 4.15 TAMPILAN ANTARMUKA-TRAP	77
GAMBAR 4.16 TAMPILAN ANTARMUKA-GAMEOVER.....	78
GAMBAR 4.17 TAMPILAN ANTARMUKA-PEMBERITAHUAN SELESAI	78
GAMBAR 4.18 TAMPILAN ANTARMUKA-KELUAR.....	79