

ABSTRAK

Permainan menjadi salah satu hiburan untuk mengatasi kejenuhan, umumnya dilakukan untuk mengalihkan perhatian dari aktivitas yang dijalani. Salah satu jenis permainan yang paling diminati anak-anak saat ini adalah *video game*, karena memiliki grafis yang menarik dan mudah dimainkan. Disamping itu, beberapa *video game* membuat *event* yang mengharuskan pemain untuk kembali dan menyelesaikan misi untuk mendapatkan hadiah. Perancangan prototype situs web permainan tradisional untuk Komunitas Hong dapat menjadi solusi untuk menyeimbangkan dominasi *video game*, selain berdampak positif pada perkembangan fisik dan mental anak, komunitas Hong juga dapat menjangkau target yang lebih luas khususnya remaja di Kota Bandung. Perancangan tersebut didasarkan pada lima topik yaitu permainan tradisional, desain grafis, situs web, *ui & ux design* dengan mewawancarai praktisi terkait. Kemudian, data yang telah diperoleh akan dianalisa untuk membantu proses perancangan dengan solusi yang tepat yang sesuai dengan tujuan.

Kata Kunci: Komunitas Hong, permainan tradisional, Situs Web.