

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Penelitian	8
Gambar 2.1 <i>Consistency</i>	12
Gambar 2.2 <i>Call to Action “Shop”</i>	13
Gambar 2.3 <i>Feedback “Right or Leftside”</i>	13
Gambar 2.4 <i>Closure</i>	14
Gambar 2.5 <i>Error Handling</i>	14
Gambar 2.6 <i>Hierarchical Grid</i>	15
Gambar 2.7 <i>Internal Locus of Control</i>	15
Gambar 2.8 <i>Memory Load “Find the perfect size”</i>	16
Gambar 2.9 <i>Column Grid</i>	17
Gambar 2.10 <i>Modular Grid</i>	17
Gambar 2.11 <i>Manuscript Grid</i>	18
Gambar 2.12 <i>Hierarchical Grid</i>	18
Gambar 2.13 <i>User Persona</i>	19
Gambar 2.14 <i>Site map</i>	20
Gambar 2.15 <i>user task flow</i>	21
Gambar 2.16 <i>Wireframes</i>	21
Gambar 2.17 <i>Bentuk Dasar</i>	23
Gambar 2.18 <i>Bentuk Alami</i>	23
Gambar 2.19 <i>Bentuk Abstrak</i>	24
Gambar 2.20 <i>Tekstur</i>	24
Gambar 2.21 <i>Gradasi Warna</i>	25
Gambar 2.22 <i>Klasifikasi Warna</i>	26
Gambar 2.23 <i>Warna Komplementer</i>	27
Gambar 2.24 <i>Warna Analogus</i>	27
Gambar 2.25 <i>Warna Triadic</i>	28
Gambar 2.26 <i>Serif</i>	29
Gambar 2.27 <i>Sans serif</i>	30
Gambar 2.28 <i>Script</i>	30

Gambar 2.29 Handwritten.....	31
Gambar 2.30 <i>Legibility</i>	31
Gambar 2.31 <i>Readability</i>	32
Gambar 2.32 Prinsip Tata Letak	33
Gambar 2.33 Kerangka Pemikiran Teori	34
Gambar 3.1 Logo Disbupar Bandung	35
Gambar 3.2 Struktur Organisasi	37
Gambar 3.3 Komunitas Hong Bandung.....	38
Gambar 3.4 Struktur Organisasi Hong.....	40
Gambar 3.5 Praktek Komunitas Hong	43
Gambar 3.6 Sequoia School.....	43
Gambar 3.7 Peserta Beasiswa LPDP	44
Gambar 3.8 Anggota DPRD Bangka Selatan	44
Gambar 3.9 UI & UX Designer	45
Gambar 3.10 Pakar Komunitas Hong	46
Gambar 3.11 Dakon Game App.....	48
Gambar 3.12 Developer game	49
Gambar 3.13 Hago	50
Gambar 4.1 Grid CMS.....	64
Gambar 4.2 Bitter font	64
Gambar 4.3 Moodboard	65
Gambar 4.4 Moodboard.....	66
Gambar 4.5 Konsep Ilustrasi.....	67
Gambar 4.6 <i>User Persona</i>	68
Gambar 4.10 <i>User Journey</i>	68
Gambar 4.11 <i>Sitemap</i>	69
Gambar 4.12 <i>User Flow</i>	70
Gambar 4.13 <i>Wireframe</i> Beranda & Permainan	71
Gambar 4.14 <i>Wireframe</i> Tentang Kami & Reservasi	72
Gambar 4.15 <i>Wireframe</i> Kontak.....	72
Gambar 4.16 Referensi Karakter & Latar	73

Gambar 4.17 Sketsa kasar.....	73
Gambar 4.18 Beranda	74
Gambar 4.19 Karakteristik permainan.....	74
Gambar 4.21 Tampilan ilustrasi.....	75
Gambar 4.22 Tampilan icon	76
Gambar 4.23 Rincian permainan	76
Gambar 4.24 Tutorial permainan.....	77
Gambar 4.25 Tentang kami.....	77
Gambar 4.26 Visi & Misi.....	78
Gambar 4.27 Pengurus Komunitas Hong	78
Gambar 4.28 Acara	79
Gambar 4.29 Galeri.....	79
Gambar 4.30 Rincian acara.....	80
Gambar 4.31 Reservasi	80
Gambar 4.32 Kontak.....	81
Gambar 4.31 Mockup Media Pendukung	81
Gambar 4.32 Mockup Poster	82
Gambar 4.33 Implementasi Poster	82
Gambar 4.34 Mockup X-Banner.....	83
Gambar 4.35 Implementasi X-Banner	83
Gambar 4.36 Mockup T-Banner	84
Gambar 4.37 Impementasi Banner	84
Gambar 4.38 Banner	85
Gambar 4.39 Implementasi Banner	85
Gambar 4.40 Enamel Pin	86
Gambar 4.41 Kemasan Enamel.....	86
Gambar 4.42 Stiker	87
Gambar 4.43 Mockup Buku Catatan	88
Gambar 4.44 Mockup Shirt.....	88
Gambar 4.45 Implementasi Kaos.....	89
Gambar 4.46 Mockup Drawstring Bag.....	89

Gambar 4.47 Mockup Box Material Mainan.....	90
Gambar 4.44 Sosial Media.....	90