

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur dipanjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kesehatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan “Perancangan Antarmuka Situs Web Permainan Tradisional untuk Komunitas Hong di Kota Bandung” sebagai syarat untuk menyelesaikan matakuliah Tugas Akhir pada Program Studi Desain Komunikasi Visual di Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom dengan tepat waktu. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan Terima Kasih kepada:

1. Kedua orangtua yang senantiasa memberikan dukungan semangat, doa maupun materi.
2. Ibu Sri Soedewi, S.Sn., M.Sn. dan Bapak Asep Kadarisman S.Sn., M.Sn selaku dosen Pembimbing yang membantu mengarahkan dan membimbing dalam proses penelitian.
3. Bapak Paku Kusuma, S.Sn., M.Sn. selaku dan Bapak Ganjar Gumilar, S.Sn., M.Sn. selaku dosen penguji sidang dan memberi masukan selama pengerjaan tugas akhir.
4. Bapak Bahar Muhamad Yusuf S.ds dan Bapak Cecep Imansyah selaku narasumber yang telah bersedia memberikan informasi terkait penelitian.

Penulis menyadari bahwa penelitian Tugas Akhir masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengetahuan dan pengalaman. Oleh karena itu, penulis menerima segala bentuk saran dan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga penelitian dapat bermanfaat bagi para pembaca dan peneliti selanjutnya. Akhir kata penulis sampaikan terima kasih.

Bandung, 28 April 2021

Tasrifin Rais  
NIM 1601174032