

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	7
1.3. Tujuan Penelitian.....	8
1.4. Manfaat Penelitian.....	8
1.4.1. Aspek Teoritis.....	8
1.4.2. Aspek Praktis.....	8
1.5. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1. Teori <i>Uses and Gratification</i> Dalam Studi Media	10
2.2. Motif Dalam Studi Media.....	12
2.2.1. Pengertian Motif	12
2.2.2. Motif Pengonsumsian Media.....	13
2.3. <i>Vlog</i> Dalam Studi Media	14
2.3.1. Pengertian <i>Vlog</i>	14
2.3.2. Indikator <i>Vlog</i>	15
2.4. Penelitian Terdahulu.....	18
2.5. Kerangka Pemikiran	23
2.6. Ruang Lingkup Penelitian	24

BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1. Jenis Penelitian	25
3.2. Operasional Variabel	25
3.2.1. Skala Pengukuran	27
3.3. Tahapan Penelitian	28
3.4. Populasi dan Sampel/Situasi Sosial.....	29
3.4.1. Populasi	29
3.4.2. Sampel	29
3.5. Jenis Data dan Sumber Data.....	31
3.5.1. Jenis Data.....	31
3.5.2. Sumber Data	31
3.6. Uji Validitas dan Reliabilitas.....	31
3.6.1. Uji Validitas.....	31
3.6.2. Uji Reliabilitas	32
3.7. Analisis Data	33
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	35
4.1. Sejarah Singkat Komunitas Hewan Online Reptile X Indo Community	35
4.2. Karakteristik Responden	36
4.3. Hasil Penelitian.....	39
4.3.1. Hasil Main-test (Validitas dan Reliabilitas).....	39
4.3.2. Pernyataan Responden Mengenai Motif Menonton <i>Vlog Indoexoticpets</i> di Youtube	41
4.4. Pembahasan	54
 BAB V 56PENUTUP	56
5.1. Kesimpulan.....	56
5.2. Saran	56
 DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	60