

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir yang berjudul: **"Aplikasi Permainan untuk Pembelajaran Sejarah Peperangan Islam di masa Nabi Muhammad S.A.W."**.

Proyek akhir ini diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi dan sebagai prasyarat dalam rangka menyelesaikan program studi Ahli Madya di Fakultas Ilmu Terapan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan proyek akhir ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun demi kesempurnaan proyek akhir ini.