

DAFTAR ISI

<u>KATA PENGANTAR</u>	ii
<u>DAFTAR ISI</u>	iii
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	vi
<u>DAFTAR TABEL</u>	viii
<u>BAB I PENDAHULUAN</u>	1
<u>1.1 Latar Belakang</u>	1
<u>1.2 Identifikasi Masalah</u>	3
<u>1.3 Rumusan Masalah</u>	5
<u>1.4 Ruang Lingkup</u>	5
<u>1.5 Batasan Perancangan</u>	5
<u>1.5.1 Luasan Perancangan</u>	5
<u>1.5.2 Batasan Objek Perancangan</u>	5
<u>1.5.3 Lokasi Perancangan</u>	6
<u>1.6 Tujuan dan Sasaran Perancangan</u>	6
<u>1.6.1 Tujuan</u>	6
<u>1.6.2 Sasaran</u>	6
<u>1.7 Manfaat Perancangan</u>	7
<u>1.7.1 Subjektif</u>	7
<u>1.7.2 Objektif</u>	7
<u>1.8 Metode Perancangan</u>	7
<u>1.8.1 Topik Perancangan</u>	7
<u>1.8.2 Metode Pengumpulan Data</u>	7
<u>1.8.3 Metode Analisa Data</u>	10
<u>1.8.4 Metode Sintesa</u>	11
<u>1.8.5 Metode Pengembangan Desain (Output)</u>	11
<u>1.9 Kerangka Berfikir</u>	13
<u>1.10 Sistematika Penulisan</u>	14
<u>BAB II KAJIAN LITERATUR DAN DATA PERANCANGAN</u>	15
<u>2.1 Kajian Literatur</u>	15
<u>2.1.1 Tinjauan Kantor</u>	15

<u>2.1.2</u>	<u>Tinjauan Ergonomi dan Antropometri</u>	21
<u>2.1.3</u>	<u>Tinjauan Hubungan Antar Ruang</u>	29
<u>2.1.4</u>	<u>Tinjauan Organisasi Ruang</u>	31
<u>2.1.5</u>	<u>Budaya Organisasi</u>	32
<u>2.1.6</u>	<u>Tinjauan Smart Building</u>	34
<u>2.1.7</u>	<u>Tinjauan Smart Office</u>	36
<u>2.1.8</u>	<u>Elemen Pembentuk Ruang</u>	37
<u>2.2</u>	<u>Tinjauan Perusahaan</u>	40
<u>2.2.1</u>	<u>PT. Telkom</u>	40
<u>2.2.2</u>	<u>Divisi Digital Service</u>	43
<u>2.3</u>	<u>Studi Perancangan Divisi Digital Service (DDS)</u>	45
<u>2.3.1</u>	<u>Data Perancangan</u>	45
<u>2.3.2</u>	<u>Eksisting Objek Perancangan</u>	53
<u>2.4</u>	<u>Studi Banding (Benchmarking)</u>	60
<u>2.4.1</u>	<u>Telkom Big Dome</u>	60
<u>2.4.2</u>	<u>Telkom Menara Multimedia</u>	64
<u>2.4.3</u>	<u>Telkom Smart Office (TSO)</u>	65
<u>2.4.4</u>	<u>XL Axiata Tower</u>	74
<u>2.4.5</u>	<u>Indosat Ooredoo</u>	77
<u>2.4.6</u>	<u>Bukalapak</u>	80
<u>2.5</u>	<u>Tabel Komparasi Studi Banding</u>	81
<u>2.6</u>	<u>Tabel Data Penelitian</u>	87
	<u>BAB III KONSEP PERANCANGAN DESAIN INTERIOR</u>	89
<u>3.1</u>	<u>Programming Perancangan</u>	89
<u>3.1.1</u>	<u>Program Aktivitas User</u>	89
<u>3.1.2</u>	<u>Flow Activity</u>	91
<u>3.1.3</u>	<u>Tabel Kebutuhan Ruang</u>	95
<u>3.1.4</u>	<u>Organisasi Ruang</u>	99
<u>3.1.5</u>	<u>Hubungan Kedekatan Ruang</u>	102
<u>3.1.6</u>	<u>Zoning Blocking</u>	103
<u>3.2</u>	<u>Konsep Perancangan</u>	105
<u>3.2.1</u>	<u>Konsep Perancangan Umum</u>	105

<u>BAB IV ANALISA DESAIN PERANCANGAN</u>	115
<u>4.1 Divisi Digital Service</u>	115
<u>4.2 Pemilihan Denah Khusus</u>	121
<u>BAB V KESIMPULAN</u>	127
<u>5.1 Kesimpulan</u>	127