

ABSTRAK

Co-working Space adalah sarana ruangan bersama untuk para individu atau kelompok yang memiliki latar belakang pekerjaan ataupun bisnis dalam sebuah tempat bersama. Ruang bersama ini bertujuan untuk agar individu – individu ini dapat untuk berkolaborasi. Dalam hal ini, *Co-working Space* saat ini berkembang cepat di Kota Bandung dalam hal ini ruang bersama ini mengusung konsep yang ruangan terbuka dengan transparansi, serta memudahkan pengguna untuk lebih aktif dalam berinteraksi dengan pengguna lainnya. Dalam aktivitas bekerja tuntutan pekerjaan yang melelahkan dapat membuat pengguna mengalami lelah dan pegal pada anggota tubuhnya. Maka perlu adanya perancangan fasilitas hiburan yang dapat mengurangi kelelahan saat bekerja. Bentuk permainan konvensional yang dapat menjadi sebuah alternatif dalam mengurangi kelelahan pada tangan setelah bekerja. Dapat dihasilkan bentuk permainan berbentuk seperti bola yang memiliki nama megora dengan cara bermain dipantulan yang bertujuan untuk mengatasi kelelahan tangan setelah melakukan pekerjaan.

Kata Kunci : Coworking space, Perancangan permainan, Permainan konvensional, Kelelahan tangan.