

DAFTAR TABEL

4.1	Nilai Rata-rata Pengaruh Citra dengan Dimensi 64×64 <i>pixel</i> dan Pengaruh BCH Code Terhadap Nilai PSNR dan Pesan Terdekripsi . . .	23
4.2	Nilai Rata-rata Pengaruh Citra dengan Dimensi 128×128 dan Pengaruh BCH Code Terhadap Nilai PSNR dan Pesan Terdekripsi . . .	24
4.3	Nilai Rata-rata Pengaruh Citra dengan Dimensi 256×256 <i>pixel</i> dan Pengaruh BCH Code Terhadap Nilai PSNR dan Pesan Terdekripsi . . .	24
4.4	Nilai Rata-rata Pengaruh Citra dengan Dimensi 64×64 <i>pixel</i> dan Pengaruh BCH Code Terhadap Nilai Akurasi Pesan Terdekripsi dan Waktu Komputasi	25
4.5	Nilai Rata-rata Pengaruh Citra dengan Dimensi 128×128 <i>pixel</i> dan Pengaruh BCH Code Terhadap Nilai Akurasi Pesan Terdekripsi dan Waktu Komputasi	25
4.6	Nilai Rata-rata Pengaruh Citra dengan Dimensi 256×256 <i>pixel</i> dan Pengaruh BCH Code Terhadap Nilai Akurasi Pesan Terdekripsi dan Waktu Komputasi	26
4.7	Nilai Rata-rata <i>Brute Force Attack</i> dengan BCH dan Tanpa BCH Code	30
4.8	Nilai Rata-rata <i>Avalanche Effect</i>	30