

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Marker AR.....	6
Gambar 2. 2 Contoh Markerless AR.....	7
Gambar 2. 3 Unity.....	7
Gambar 2. 4 Unity + Vuforia.....	8
Gambar 2. 4 Blender.....	9
Gambar 2. 3 Adobe Illustrator.....	10
Gambar 2. 4 Firebase.....	11
Gambar 3. 1 Gambaran Umum Aplikasi Sistem.....	12
Gambar 3. 2 Perancangan Sistem.....	14
Gambar 3. 3 Diagram Usecase.....	15
Gambar 3. 4 Diagram Activity.....	17
Gambar 3. 5 Diagram Sequence Memulai Aplikasi.....	18
Gambar 3. 6 Diagram Sequence Memulai Aplikasi.....	18
Gambar 3. 7 Diagram Sequence Memulai Aplikasi.....	19
Gambar 3. 8 Diagram Sequence Memulai Aplikasi.....	19
Gambar 3. 9 Diagram Sequence Memulai Aplikasi.....	20
Gambar 3. 10 Hasil Objek 3D Gedung Tokong Nanas dan Gedung Selaru.....	21
Gambar 3. 11 Hasil Objek 3D Lantai Gedung Tokong Nanas dan Gedung Selaru.....	21
Gambar 3. 12 Hasil perancangan UI menggunakan Adobe Illustrator.....	22
Gambar 3. 13 Proses Perancangan aplikasi di Unity.....	23
Gambar 3. 14 Screenshot Google Map Area Universitas Telkom.....	24
Gambar 3. 15 Marker Gedung Selaru dan Gedung Tokong Nanas.....	24
Gambar 3. 16 Lisensi dan Target Manager Vuforia.....	25
Gambar 3. 17 Script ChangeScene.....	26
Gambar 3. 18 Image Target Behaviour.....	26
Gambar 3. 19 Button (Script).....	27
Gambar 3. 20 Button (Script).....	27
Gambar 3. 21 Import Unity Package Firebase Database.....	28
Gambar 3. 22 StreamingAssets.....	28
Gambar 3. 23 Script FirebaseInit.....	29

Gambar 3. 24 Okupansi Scene dan Firebase Init (Script)	30
Gambar 3. 25 Struktur Database	30
Gambar 3. 26 Tampilan Main Menu dan Okupansi Ruangan.....	31
Gambar 4. 1 Hasil Perhitungan MOS.....	49