

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	10
1.1 Latar Belakang .....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan Masalah.....	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Definisi Operasional.....	13
1.6 Metode Pengerjaan .....	13
1.6.1 <i>Communication</i> .....	14
1.6.2 <i>Quick Plan</i> .....	14
1.6.3 <i>Modeling and Quick Design</i> .....	14
1.6.4 <i>Construction of Prototype</i> .....	15
1.6.5 <i>Deployment Delivery and Feedback</i> .....	15
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKAN.....	17
2.1 Teori Pokok Pembahasan .....	17
2.1.1 <i>Aplikasi Web</i> .....	17
2.1.2 <i>Web Server</i> .....	17
2.1.3 <i>Database</i> .....	18
2.2 Alat Bantu Pemodelan .....	18

2.2.1	BPMN ( <i>Business Process Model and Notation</i> ).....	18
2.2.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	19
2.2.3	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	20
2.2.4	<i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.2.5	Mockup .....	22
2.3	Alat Bantu Pembangunan Aplikasi.....	23
2.3.1	PHP ( <i>PHP Hypertext Preprocessor</i> ).....	23
2.3.2	Laravel .....	23
2.3.3	HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ).....	24
2.3.4	MySQL .....	24
2.3.5	Pimcore .....	24
2.4	<i>Black-box Testing</i> .....	25
2.5	<i>User Acceptance Test</i> .....	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		26
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	26
3.1.1	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	26
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem atau Produk .....	27
3.2.1	Penggambaran proses bisnis usulan menggunakan BPMN .....	28
3.2.2	Penggambaran Proses Bisnis Modul <i>Upload Lagu</i> .....	29
3.2.3	Penggambaran Proses Bisnis Modul <i>User Level</i> .....	30
3.3	Perancangan Basis Data.....	31
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	31
3.3.2	Skema Relasi.....	32
3.3.3	Struktur Tabel.....	33
3.4	Perancangan <i>Use Case Diagram Global</i> .....	38
3.4.1	Definisi Aktor .....	39
3.4.2	Perancangan <i>Scenario Diagram</i> .....	39
3.5	Perancangan Antarmuka .....	49
3.5.1	Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	49
3.5.2	Tampilan Halaman Utama.....	50

3.5.3	Tampilan Halaman <i>Upload Iklan</i> .....	51
3.5.4	Tampilan <i>Upload Lagu</i> .....	52
3.5.5	Tampilan Halaman <i>User Level</i> .....	53
3.6	<i>Class Diagram</i> .....	54
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	54
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Keras Pengembangan Sistem .....	54
3.7.2	Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembang Sistem .....	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	56
4.1	Implementasi .....	56
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	57
4.2	Pengujian .....	63
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas <i>Upload Lagu</i> .....	64
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas <i>Content Management</i> kelola Lagu .....	65
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas Kelola akun user membayar dan tidak membayar .	67
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas Tempat penyimpanan data iklan.....	68
4.2.5	Kesimpulan Pengujian .....	69
BAB 5	KESIMPULAN .....	70
5.1	Kesimpulan .....	70
5.2	Saran .....	70
DAFTAR PUSTAKA	.....	72
LAMPIRAN	.....	73
Lampiran 1.	Hasil Kuisisioner .....	73
Lampiran 2.	<i>Class Diagram</i> .....	78
Lampiran 3.	Contoh Gambar <i>Source Code PHP</i> .....	79
Lampiran 4.	Contoh Gambar <i>FrameWork Laravel</i> .....	79
Lampiran 5.	Diagram <i>Sequence</i> .....	80