

---

## Abstrak

Begitu penting untuk menentukan jumlah kebutuhan air minum setiap hari untuk seseorang, apalagi untuk kebutuhan kesehatan. Input data dari level ketinggian air dan suhu memainkan peran penting dalam tingkat konsumsi air minum pada penelitian ini. Variable level ketinggian air dan suhu ruangan digunakan untuk memetakan suatu ruang input ke dalam ruang output untuk perhitungan konsumsi air. Tujuan dari makalah ini adalah merancang dan mengimplementasi alat pengingat minum berbasis IoT dan dengan menggunakan fuzzy logic. Fuzzy set seperti Low, Medium, dan High yang berarti anda minum sedikit, secukupnya, dan banyak. Fuzzy Set dipilih dengan cara yang sesuai model prediksi konsumsi air, setelah menghasilkan output langsung dikirimkan ke server blynk untuk diubah menjadi notifikasi pengingat minum. Dengan memakai metode fuzzy logic prediksi konsumsi air minum yang dibutuhkan untuk kegiatan sehari – hari cukup akurat dan dapat diamati pula bahwa model prediksi yang telah diolah di fuzzy menghasilkan output yang sesuai. Model ini diuji dengan periode notifikasi 3 jam sekali selama satu hari dan mampu melakukan prediksi tingkat konsumsi air. Dengan adanya alat ini diharapkan kekurangan cairan pada tubuh bisa dicegah.

Kata kunci : *smart water bottle, fuzzy logic, blynk*