

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Vuforia [6]	12
Gambar 2. 2 Unity [8].....	12
Gambar 2. 3 <i>Marker</i>	13
Gambar 2. 4 AR (<i>Augmented Reality</i>) [10].....	14
Gambar 3. 1 Gambaran Sistem	15
Gambar 3. 2 Blok diagram sistem usulan.....	17
Gambar 3. 3 Flowchart pemodelan unity	19
Gambar 3. 4 Flowchart Aplikasi Android	20
Gambar 3. 5 Mockup Dekstop	22
Gambar 3. 6 Mockup Android.....	23
Gambar 4. 1 Tampilan Registrasi akun <i>Unity 3D</i>	26
Gambar 4. 2 Tampilan Registrasi Akun Vuforia	27
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Target Manager Vuforia.....	28
Gambar 4. 4 <i>License Key Vuforia</i>	29
Gambar 4. 5 Konfigurasi Image Target sesuai database Vuforia.....	30
Gambar 4. 6 <i>Image Target Marker</i> sesuai <i>Database</i>	30
Gambar 4. 7 <i>Plane</i>	31
Gambar 4. 8 Canvas	31
Gambar 4. 9 <i>Button</i>	32
Gambar 4. 10 Canvas sesuai <i>Mockup</i>	32
Gambar 4. 11 Konfigurasi menu canvas	33
Gambar 4. 12 Tampilan dari tiap-tiap sensor.	33
Gambar 4. 13 Program.....	34
Gambar 4. 14 Tampilan UI dari 3 Proyek AR (<i>Augmented Reality</i>).....	35
Gambar 4. 15 Grafik pengujian marker suhu.....	36
Gambar 4. 16 Tampilan Objek AR Suhu	37
Gambar 4. 17 Grafik pengujian marker pH Tanah	37
Gambar 4. 18 Tampilan Objek AR pH Tanah.....	38
Gambar 4. 19 Grafik pengujian <i>marker</i> Kelembapan Tanah	39
Gambar 4. 20 Tampilan Objek AR Kelembapan Tanah	39
Gambar 4. 21 <i>Marker</i> Pengujian	40
Gambar 4. 22 <i>Database marker</i> pengujian.....	41
Gambar 4. 23 Grafik pengujian parameter Suhu	49
Gambar 4. 24 Grafik pengujian parameter Kelembapan Tanah	51
Gambar 4. 25 Grafik pengujian parameter pH Tanah.....	53