

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang.....	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan.....	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Pengerjaan.....	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1 Landasan Teori.....	14
2.1.1 Buah dan Sayur.....	14
2.1.2 Aplikasi.....	14
2.1.3 Sedang Musim	15
2.1.4 Sedang Tinggi Peminat	15
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	15
2.2.1 Business Process Model and Notation (BPMN).....	15
2.2.2 Unified Modelling Language (UML)	16
2.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi.....	17
2.3.1 Hyper Text Mark Up Language (HTML)	17
2.3.2 Cascading Style Sheet (CSS)	17
2.3.3 Bootstrap	18
2.3.4 Hypertext Preprocessor (PHP).....	18

2.3.5	MySQL.....	18
2.3.6	Laravel	19
2.3.7	Microsoft Visual Studio Code	19
2.4	Teknik Pengujian.....	19
2.4.1	Black Box Testing	20
2.4.2	User Acceptance Testing (UAT)	20
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	21
3.1	Analisis.....	21
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	21
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	23
3.1.3	Gambaran Sistem Usulan.....	23
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.2	Perancangan.....	27
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	28
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	33
3.2.3	Perancangan Antarmuka (Mockup)	35
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	39
4.1	Implementasi.....	39
4.1.1	Tampilan Halaman Utama Pembeli	39
4.1.2	Tampilan Halaman Katalog	39
4.1.3	Tampilan Halaman Barang yang Sedang Musim	40
4.1.4	Tampilan Detail Barang Dagangan.....	40
4.1.5	Tampilan Profile Pedagang	41
4.1.6	Tampilan Halaman Kontak.....	41
4.2	Pengujian	42
4.2.1	Pengujian Halaman Login.....	42
4.2.2	Pengujian Halaman Registrasi Akun.....	44
4.2.3	Pengujian Halaman Kelola Katalog Barang Pedagang.....	51
4.2.4	Pengujian Halaman Pencarian Barang	53
4.2.5	Pengujian Halaman Barang Sedang Musim	54
BAB 5	KESIMPULAN	55
5.1	Kesimpulan.....	55

5.2	Saran.....	55
	DAFTAR PUSTAKA.....	56
	LAMPIRAN.....	58