

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan Magang 2 Semester merupakan mata kuliah yang penerapannya disesuaikan dengan jurusan masing-masing di Universitas Telkom. Di Jurusan D3 Sistem Informasi, pelaksanaan kegiatan Magang Semester 2 dimulai dari semester ke-5. Pada mata kuliah ini, mahasiswa diwajibkan untuk melaksanakan kegiatan Magang 2 Semester di perusahaan yang telah disetujui oleh panitia LKM FIT Jurusan D3 Sistem Informasi yang dimana program Magang 2 Semester dilaksanakan selama 11 bulan.

Kegiatan Magang 2 Semester ini merupakan salah satu kegiatan yang membantu mahasiswa untuk beradaptasi dengan dunia industri. Selain itu, kegiatan ini dijadikan sebagai kesempatan bagi para mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan yang telah dipelajari dari perkuliahan di Industri. Pada laporan kali ini, kegiatan Magang 2 Semester dilaksanakan di PT. Bejana Investidata Globalindo (BIG IO) yaitu perusahaan yang bergerak di bidang *Information Technology* (IT) khususnya IT *Consultant* dengan fokus utama di bidang *Software Development*. Perusahaan ini sudah menyelesaikan banyak *project* untuk memberikan solusi terhadap permasalahan klien dalam mempermudah tugas atau pekerjaan yang dilakukan di kehidupan sehari-hari. Salah satunya adalah *project Production Enterprise* yang dikembangkan selama masa kegiatan Magang 2 Semester di BIG IO.

Project Production Enterprise merupakan *project* yang diajukan oleh PT. Bio Farma yang bergerak di bidang farmasi. PT. Bio Farma mengajukan *project* pengembangan Aplikasi ini untuk memenuhi kebutuhan dari kendala yang dirasakan. Salah satu kebutuhan tersebut adalah dapat melakukan proses simulasi atau perencanaan jadwal produksi vaksin di PT. Bio Farma yang masih dilakukan secara *manual* dan belum terintegrasi sehingga dapat meminimalisir *human error*. Selama pengembangan *project Production Enterprise*, proses pengujian belum dilakukan oleh seorang *Quality Assurance*, pengujian dilakukan secara mandiri oleh *Developer* dan *Project Owner* tanpa adanya proses STLC yang baik dan benar. Hingga saat ini *project Production Enterprise* berada di fase *change request* sehingga diperlukan sebuah pengujian dengan metode-metode yang sesuai agar kualitas dari Aplikasi *Production Enterprise* dapat terjamin dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah Dan Solusi

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka dapat dirumuskan permasalahan yang muncul sebagai berikut:

1. Bagaimana proses pengujian Aplikasi *Production Enterprise* berbasis *Web*?
2. Metode apa yang digunakan dalam pengujian Aplikasi *Production Enterprise*?

Dengan demikian, solusi yang diterapkan adalah sebagai berikut:

1. Membuat Dokumentasi *Test Case* dengan alur Positif dan Negatif untuk menunjang aktivitas selama proses pengujian Aplikasi *Production Enterprise* berbasis *Web*.
2. Melakukan pengujian menggunakan metode *Manual* dan *Automation Testing*.

1.3 Lingkup Pekerjaan

Ruang lingkup pelaksanaan kegiatan Magang 2 Semester di PT. Bejana Investidata Globalindo yaitu pengujian kualitas dari Aplikasi *Website Production Enterprise*. Teknologi dan *Tools* yang digunakan dalam melakukan pengujian Aplikasi ini adalah *Robot Framework* dengan *Selenium 2.0* dan bahasa pemrograman *Python* serta *Google Sheet* sebagai *platform* dokumentasi *Test Case*. Aplikasi ini dikembangkan oleh satu *tim project* dengan beranggotakan awal 9 orang yang kemudian berubah pada akhir bulan Desember menjadi 16 orang, spesifikasi tim dapat dilihat pada Tabel 1-1 dan Tabel 1-2 berikut:

Tabel 1-1 Spesifikasi Awal Anggota Project Production Enterprise

PERAN	JUMLAH	NAMA
<i>Project Owner</i>	3	1. Putri Ayu Lestari 2. Putri Dian Insani 3. Tiani Khusnul Rahmawati
<i>Frontend Engineer</i>	1	1. Alfisyar Jefry Pranata
<i>Backend Engineer</i>	3	1. Miftahul Aziz 2. Wendi Gunawan 3. Winda Hidayat
<i>UI/UX Designer</i>	1	1. Rizka Dwita Kusumawardani
<i>Quality Assurance</i>	1	1. Rofiq Suhayana

Tabel 1-2 Spesifikasi Akhir Anggota Project Production Enterprise

PERAN	JUMLAH	NAMA
<i>Project Owner</i>	2	1. Putri Dian Insani 2. Tiani Khusnul Rahmawati
<i>Frontend Engineer</i>	3	1. Alfisyar Jefry Pranata 2. Anugrah Hero Artha 3. Muhammad Nuridul Umam
<i>Backend Engineer</i>	7	1. Hardi Nuari Caesar 2. Miftahul Aziz 3. Mufidatun Nuha 4. Rizky Wahyu Setiawan 5. Wendi Gunawan 6. Winda Hidayat 7. Renaldin Suinto Zai
<i>UI/UX Designer</i>	1	1. Rizka Dwita Kusumawardani
<i>Quality Assurance</i>	3	1. Agum Dwi Artika Suri 2. Cut Nur Intan Maulana 3. Rofiq Suhayana

