

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penggerjaan.....	3
1.5.1 Agile Manifesto.....	4
1.5.2 Scrum.....	4
1.5.3 Scrum Roles	5
1.6 Jadwal Penggerjaan	1
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	1
2.1 <i>Online Single Submission Risk Based Approach (OSS-RBA)</i>	1
2.2 Kantor Perwakilan.....	1
2.3 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	1
2.4 <i>Agile Scrum</i>	2
2.5 <i>Associate Product Owner (APO)</i>	3
2.6 <i>Quality Assurance (QA)</i>	3
2.7 <i>Jira Software</i>	3
2.8 <i>Product Backlog</i>	4
2.9 <i>Black Box Testing</i>	5
2.10 <i>User Acceptance Test</i>	5
2.11 BPMN.....	5

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	8
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	9
3.3 Pengembangan Sistem	12
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	17
3.5 Deskripsi Pekerjaan.....	18
3.6 Alur Pekerjaan	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	27
4.1 Analisis Hasil Pelaksanaan Kerja <i>Agile Scrum</i>	27
4.2 Analisis Masalah	27
4.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	28
4.4 Penerapan <i>Agile Scrum</i>	31
4.5 Implementasi <i>Scrum</i> dengan <i>Jira</i>	32
4.6 Proses dalam Implementasi <i>Scrum</i>	33
4.7 Proses Implementasi <i>Agile Scrum (Role Associate Product Owner)</i>	42
4.8 Pengujian (<i>Role Quality Assurance</i>)	47
BAB 5 KESIMPULAN	56
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN	60