

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	.viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	.xii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Tujuan .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	4
1.5    Metode Penggerjaan .....	4
1.5.1 <i>Product Backlog</i> .....	5
1.5.2 <i>Sprint Planning</i> .....	6
1.5.3 <i>Sprint</i> .....	6
1.5.4 <i>Daily Scrum</i> .....	6
1.5.5 <i>Sprint Review</i> .....	7
1.5.6 <i>Sprint Retrospective</i> .....	7
1.6    Jadwal Penggerjaan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1    PT Cipta Sama Abadi .....	9
2.1.1    Visi .....	9
2.1.2    Misi.....	9
2.2    Manajemen.....	9
2.3    Peternakan.....	9
2.3.1 <i>Day Old Chicken (DOC)</i> .....	10
2.4    Scrum .....	10
2.5    Kanban .....	10

2.6	Model Perancangan Sistem .....	11
2.6.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	11
2.6.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.6.3	<i>Business Process Model Notation (BPMN)</i> .....	13
2.6.4	<i>Interface Mockup</i> .....	14
2.7	<i>Tools Pengembangan Aplikasi</i> .....	14
2.7.1	React JS .....	14
2.7.2	Redux .....	15
2.7.3	Spring Boot.....	15
2.7.4	PostgreSQL .....	15
2.8	Pengujian Perangkat Lunak.....	15
2.8.1	<i>Black Box Testing</i> .....	16
2.8.2	<i>User Acceptance Test</i> .....	16
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	17
3.1	Analisis .....	17
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	17
3.1.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	20
3.1.3	Gambaran Sistem Usulan.....	21
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	29
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	33
3.2	Perancangan .....	35
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	35
3.2.2	Perancangan Basis Data .....	67
3.2.3	Perancangan Antar Muka .....	75
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	94
4.1	Implementasi .....	94
4.1.1	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	94
4.1.2	Tampilan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	94
4.1.3	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> .....	95
4.1.4	Tampilan Halaman Daftar <i>User</i> .....	97
4.1.5	Tampilan Modal Tambah <i>User</i> .....	97
4.1.6	Tampilan Modal Detail <i>User</i> .....	98

4.1.7	Tampilan Modal Edit <i>User</i> .....	98
4.1.8	Tampilan Halaman Daftar Kandang .....	99
4.1.9	Tampilan Modal Tambah Kandang .....	100
4.1.10	Tampilan Modal Detail Kandang .....	100
4.1.11	Tampilan Modal Edit Kandang .....	101
4.1.12	Tampilan Halaman Daftar <i>Report</i> .....	101
4.1.13	Tampilan Halaman Tambah <i>Report</i> .....	102
4.1.14	Tampilan Halaman Detail <i>Report</i> .....	103
4.1.15	Tampilan Halaman Edit <i>Report</i> .....	103
4.1.16	Tampilan Halaman Daftar <i>Feed</i> .....	105
4.1.17	Tampilan Modal Tambah <i>Feed</i> .....	105
4.1.18	Tampilan Modal Edit <i>Feed</i> .....	106
4.1.19	Tampilan Halaman Daftar <i>DOC</i> .....	106
4.1.20	Tampilan Modal Tambah <i>DOC</i> .....	107
4.1.21	Tampilan Modal Edit <i>DOC</i> .....	108
4.1.22	Tampilan Modal Hapus Data.....	108
4.2	Pengujian .....	109
4.2.1	Pengujian Metode <i>Black Box Testing</i> .....	109
4.2.2	<i>User Acceptance Test</i> .....	109
	BAB 5 KESIMPULAN .....	110
5.1	Kesimpulan .....	110
5.2	Saran .....	110
	DAFTAR PUSTAKA .....	111
	LAMPIRAN.....	114